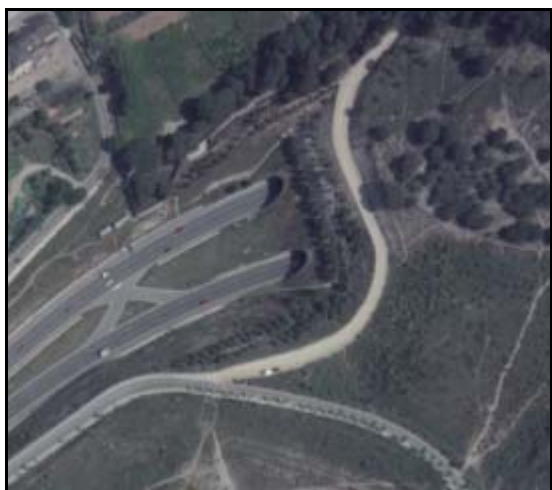


Tema - EDIFICACIONES, POBLACIONES Y CONSTRUCCIONES

FENÓMENO N1	Boca de túnel		0043
DEFINICIÓN	Lugar de entrada o salida de un túnel, a partir del cual una infraestructura (carretera, vía férrea, canal) pasa a ser soterrada o subterránea o deja de serlo.		
GEOMETRÍA	Punto orientado, línea		
ATRIBUTOS			
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Túnel de Guadarrama", "Túnel del Cadí".	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
<p>En caso de que la anchura de la boca sea menor que 3 m, se recoge mediante un punto orientado, a la altura superior de la bóveda, sobre el eje de la infraestructura que oculta (ya sea sobre el terreno o sobre parte extrema de la bóveda del túnel, si ésta sobresale respecto al terreno). Su orientación es siempre la del la boca por donde se entra o se sale del túnel, pudiendo ser perpendicular u oblicua al eje de la infraestructura que pasa por ella.</p> <p>En caso de anchuras mayores, se captura por la línea superior de su sección, ya sea ésta vertical u inclinada. La línea capturada debe contener los puntos necesarios para definir su contorno.</p> <p>La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>La descripción del atributo <i>NOMBRE</i> se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p>			
SELECCIÓN			
No existe un filtro de selección definido.			
NOTAS			
<p>Para los fenómenos <i>Carretera</i>, <i>Camino</i>, <i>Senda</i>, <i>Vía urbana</i>, <i>Vía pecuaria</i>, <i>Vía férrea</i> y <i>Corriente artificial</i>, a partir del punto donde se produce la conectividad 2D entre la boca del túnel y la infraestructura, ésta pasa a ser oculta (subterránea o soterrada) o visible (ya sea en superficie o elevada), debiendo reflejarse este hecho en la modelización de la entidad que representa a la infraestructura a ambos lados de la boca, mediante los correspondientes valores del atributo SITUACION. Los tramos de infraestructuras bajo túnel no se consideran ocultos a efectos de los atributos COMPONENTEN1D y COMPONENTEN2D.</p>			
CONTROLES DE CALIDAD			
•Consistencia lógica:			
Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:			
- Conectividad 3D:			
• Entre líneas del fenómeno <i>Boca de túnel</i> .			
- Conectividad 2D:			
• Entre líneas de <i>Boca de túnel</i> y líneas de eje o lineal de <i>Carretera</i> , <i>Camino</i> , <i>Senda</i> , <i>Vía urbana</i> , <i>Vía pecuaria</i> , <i>Vía férrea</i> y <i>Corriente artificial</i> , siempre que la boca del túnel corresponda al punto de inicio o final del tramo subterráneo o soterrado de dichas infraestructuras.			

GRÁFICOS



REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

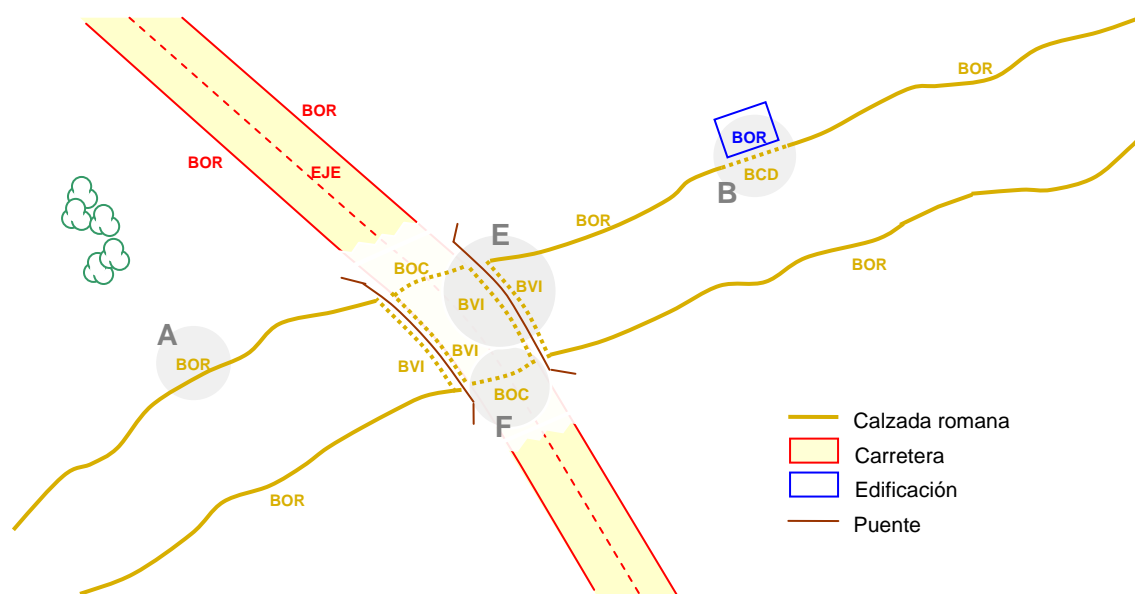
FENÓMENO N1	Calzada romana		0118
DEFINICIÓN	Restos de una antigua vía de comunicación construida en tiempos del Imperio Romano.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
<i>NOMBRE</i>		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Vía Augusta".	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Se representan en este fenómeno los restos de las antiguas vías de comunicación romanas, siempre que no coincidan con ningún otro fenómeno previsto en el catálogo. Siempre se capturan sobre el terreno por sus bordes (bien definidos por los límites del pavimento o empedrado de la calzada).			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo <i>NOMBRE</i> se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
SELECCIÓN			
No se capturan cuando coinciden con objetos reales representados en otros fenómenos del catálogo. Esta misma regla se aplica cuando existen cruces a nivel con otros fenómenos.			

NOTAS**CONTROLES DE CALIDAD**• **Consistencia lógica:**

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:

- Entre líneas correspondientes del fenómeno *Calzada romana*.

GRÁFICO

Aplicación del atributo COMPONENT1D al fenómeno *Calzada romana* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo. En este caso se ilustra una calzada romana que cruza una carretera pasando por debajo de un puente.



Ejemplo de *Calzada romana*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

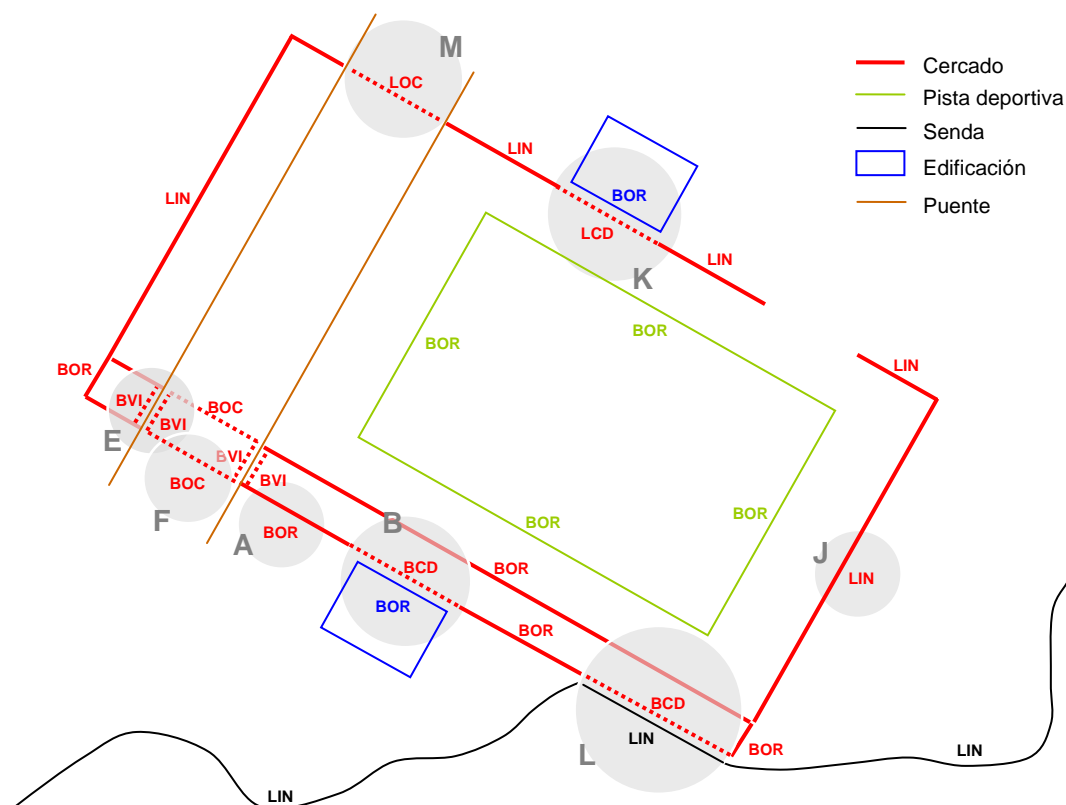
FENÓMENO N1	Cercado	0044
DEFINICIÓN	Cercos de cualquier material que cierra o divide un espacio. Generalmente se emplean para marcar o delimitar dicho espacio o preservar la entrada a su interior.	
GEOMETRÍA	línea, polígono	
ATRIBUTOS		
COMPONEN1D	Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.
• lineal	LIN	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo.
• lineal coincidente	LCD	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que coincide con otra entidad.
• lineal oculto	LOC	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.
• esquema	ESQ	Tramo de línea que representa formas esquemáticas auxiliares.
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.
FENÓMENOS HIJO		
Según las características constructivas del cercado, se distinguen los siguientes fenómenos hijos asociados al presente:		
•0048: Alambrada (línea)		
•0045: Muro (línea, polígono)		
•0047: Seto (línea, polígono)		
•0046: Valla (línea)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Las entidades de este fenómeno, cuando su anchura es menor que 3 m, se recogen tan sólo por su eje longitudinal representativo, y si ésta es mayor o igual a dicha cantidad, se capturan por sus contornos o bordes. La altura de captura se especifica para cada uno de los fenómenos hijo asociados al presente fenómeno.		
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado Atributos de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección definido.		
NOTAS		

CONTROLES DE CALIDAD**•Consistencia lógica:**

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:



- Conectividad 3D:

· Entre líneas del fenómeno *Cercado*.

GRÁFICOS

Aplicación del atributo COMPONENT1D al fenómeno *Cercado* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N2	Alambrada	0048
DEFINICIÓN	Cercado de alambres afianzado en postes para cerrar un espacio o dividirlo.	
GEOMETRÍA	línea	
ATRIBUTOS		
Todos los atributos del fenómeno padre, Cercado.		
FENÓMENO PADRE		
•0044: Cercado (línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Las entidades de este fenómeno, cuya dimensión es puramente lineal, siempre se recogen sobre el terreno por su eje longitudinal representativo.		
Para este fenómeno no son de aplicación los valores “/borde”, “/borde coincidente”, “/borde virtual”, “/borde oculto”, “/borde case” y “/esquema” del atributo COMPONENT1D.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección definido.		
NOTAS		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
<div></div>		
REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN		

FENÓMENO N2	Muro	0045
DEFINICIÓN	Pared o tapia construida con materiales de obra, vertical y resistente, que cierra o divide un espacio.	
GEOMETRÍA	línea, polígono	
ATRIBUTOS		
Todos los atributos del fenómeno padre, Cercado .		
COMPONEN2D	Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.
FENÓMENO PADRE		
•0044: Cercado (línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Las entidades de este fenómeno se capturan según el procedimiento indicado para el fenómeno padre del que derivan. Se capturan a la altura de la construcción.		
El valor “/esquema” del atributo COMPONEN1D se utiliza en caso de que sea necesario representar líneas internas esquemáticas, siempre sobre la construcción.		
La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección definido.		
NOTAS		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
<div></div>		



Ejemplos de *Muro*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N2	Seto	0047
DEFINICIÓN	Cercado hecho de palos, varas entrelazadas o constituido por arbusto o vegetación.	
GEOMETRÍA	línea, polígono	
ATRIBUTOS		
Todos los atributos del fenómeno padre, Cercado .		
COMPONEN2D	Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.
FENÓMENO PADRE		
•0044: Cercado (línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Las entidades de este fenómeno se capturan según el procedimiento indicado para el fenómeno padre del que derivan. Se capturan a la altura de la vegetación.		
A este fenómeno no le es de aplicación el valor “/esquema” del atributo COMPONEN1D.		
La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección definido.		
NOTAS		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
<div></div>		



Ejemplos de *Seto*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N2	Valla	0046
DEFINICIÓN	Cercado formado de estacas hincadas en el suelo o de tablas unidas entre sí, para cerrar un espacio o dividirlo.	
GEOMETRÍA	línea	
ATRIBUTOS		
Todos los atributos del fenómeno padre, Cercado .		
FENÓMENO PADRE		
•0044: Cercado (línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Las entidades de este fenómeno, cuya dimensión es puramente lineal, siempre se recogen sobre el terreno por su eje longitudinal representativo.		
Para este fenómeno no son de aplicación los valores “/borde”, “/borde coincidente”, “/borde virtual”, “/borde oculto”, “/borde case” y “/esquema” del atributo COMPONENT1D.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección definido.		
NOTAS		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
<div></div>		
Ejemplos de Valla.		
REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN		

FENÓMENO N1	Chimenea		0049
DEFINICIÓN	Cañón o conducto por donde se da salida a gases o humos procedentes de algún tipo de combustión o proceso industrial.		
GEOMETRÍA	punto, línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Chimenea de Etxebarri".	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
La captura de las chimeneas se realiza por su bordes, a la altura de su base sobre el terreno, en los siguientes supuestos:			
• Si ocupan una superficie mayor o igual a 5 m ² .			
• Si tienen forma circular y un diámetro mayor o igual a 2,5 m.			
• Si tienen forma rectangular y el lado menor es mayor o igual a 2,2 m.			
En caso contrario su representación se realiza mediante una entidad puntual, a la altura de la construcción.			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo <i>NOMBRE</i> se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

La altura de la chimenea queda reflejada recogiendo un *Punto de cota en construcción elevada* en su parte más alta.

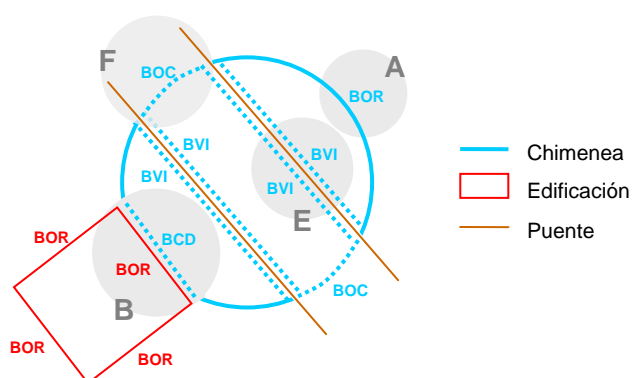
CONTROLES DE CALIDAD

• Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre líneas del fenómeno *Chimenea*.

GRÁFICOS



Aplicación del atributo COMPONENTE1D al fenómeno *Chimenea* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



Ejemplos de *Chimenea*

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

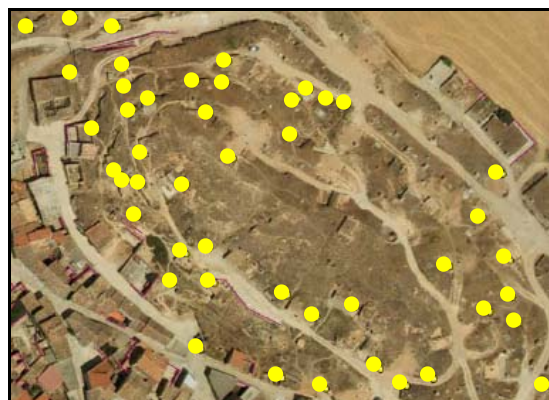
FENÓMENO N1	Cueva		0154
DEFINICIÓN	Lugar de acceso a cavidades o construcciones subterráneas, generalmente de origen artificial, que se utilizan como vivienda o con fines industriales.		
GEOMETRÍA	punto, línea		
ATRIBUTOS			
TIPO_0154		Tipo de cueva según su función.	
• cueva	CVA	Cueva o construcción subterránea habilitada como vivienda o dedicada a fines de habitación y refugio para el hombre.	
• bodega	BDG	Cueva o construcción subterránea destinada a la crianza y almacén de vinos o productos vitícolas.	
• otro	OTR	Cueva o construcción subterránea cuya función industrial no está contemplada en ninguno de los valores anteriores.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0154.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
<p>Estas entidades se modelizan mediante una línea o un punto, para describir la boca de acceso a la construcción subterránea. En ocasiones dicha boca se materializa por una puerta de acceso situada al nivel de una vía urbana.</p> <p>Si en la boca de acceso puede circunscribirse un círculo de 3 m de diámetro, se captura su contorno mediante una línea. En caso contrario, se modeliza por un punto situado en el centro de la boca de acceso, para señalar su existencia.</p> <p>Estas entidades se capturan siempre sobre el terreno.</p> <p>El atributo TIPO_0154 se define según la función a que se destina la cueva o construcción subterránea representada por la entidad.</p> <p>El atributo toma el valor “/cueva” cuando la entidad representada está habilitada como vivienda o cumple funciones de habitación y refugio para el hombre.</p> <p>Al atributo se le asigna el valor “/bodega” cuando la entidad representa una cueva o construcción subterránea destinada a la crianza y almacén de vinos o productos vitícolas.</p> <p>Cuando la cueva o construcción subterránea cumple una función industrial que no se corresponde con ninguna de las tipologías anteriormente mencionadas, se clasifica como “/otro”.</p> <p>Finalmente, cuando no se clasifica la cueva según el atributo TIPO_0154, éste toma el valor “/sin clasificar”.</p> <p>La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>La descripción del atributo <i>NOMBRE</i> se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p>			
SELECCIÓN			
No se incluyen las cuevas naturales no habilitadas como vivienda ni dedicadas a actividades industriales.			

NOTAS

Las posibles construcciones que puedan materializar el acceso a estas cavidades, se materializan mediante el fenómeno que corresponda (*Edificación, Edificación ligera o Elemento construido*) según sus características constructivas.

CONTROLES DE CALIDAD

No se aplican controles de calidad adicionales.

GRÁFICOS

Ejemplos de Cueva



Ejemplos de accesos a cuevas.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Depósito		0051
DEFINICIÓN	Recipiente cubierto donde se almacena alguna sustancia.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
SITUACION		Situación del tramo según su posición vertical relativa respecto a la superficie terrestre.	
• en superficie	SUP	El tramo está situado sobre la superficie terrestre.	
• elevado	ELE	El tramo está elevado respecto de la superficie terrestre.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo SITUACION.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
<i>NOMBRE</i>		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Depósito del Canal de Isabel II".	
FENÓMENOS HIJO			
Según el contenido del depósito se distinguen los siguientes fenómenos hijos asociados al presente:			
•0053: Depósito de agua (línea, polígono)			
•0054: Depósito de hidrocarburos (línea, polígono)			
•0052: Depósito genérico (línea, polígono)			
•0055: Silo (línea, polígono)			
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Los depósitos siempre se capturan por sus bordes o contornos, a la altura de la construcción.			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario			

de Fenómenos.

La descripción del atributo **COMPONEN2D** y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo **SITUACION** y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo **IDIOMA** se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo **NOMBRE** se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

Sólo se recogen aquellos depósitos en cuya representación planimétrica puede inscribirse un círculo de 3 m de diámetro.

NOTAS

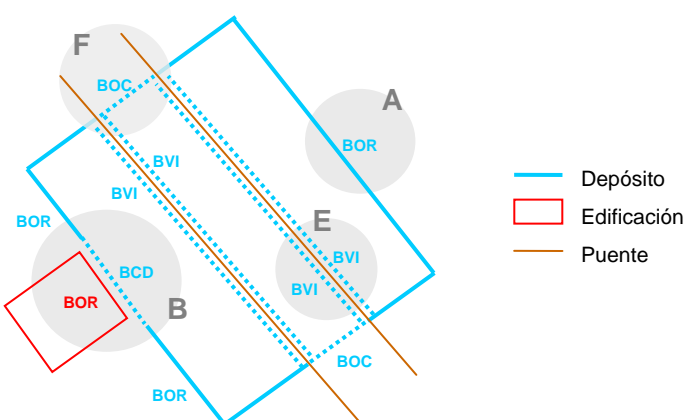
CONTROLES DE CALIDAD

• Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:



- Conectividad 3D:
 - Entre líneas del fenómeno *Depósito*.



GRÁFICOS



Aplicación del atributo **COMPONEN1D** al fenómeno *Depósito* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N2	Depósito de agua	0053
DEFINICIÓN	Recipiente cubierto en el que se almacena agua.	
GEOMETRÍA	línea, polígono	
ATRIBUTOS		
Todos los atributos del fenómeno padre, Depósito .		
FENÓMENO PADRE		
•0051: Depósito (línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Se hace referencia a los métodos de clasificación y obtención indicados para el fenómeno del que deriva.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección definido.		
NOTAS		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
<div></div> <p>Ejemplo de <i>Depósito de Agua</i>.</p>		
REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN		

FENÓMENO N2	Depósito de hidrocarburos	0054
DEFINICIÓN	Recipiente cubierto destinado al almacén de productos hidrocarburos.	
GEOMETRÍA	línea, polígono	
ATRIBUTOS		
Todos los atributos del fenómeno padre, Depósito .		
FENÓMENO PADRE		
•0051: Depósito (línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Se hace referencia a los métodos de clasificación y obtención indicados para el fenómeno del que deriva.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección definido.		
NOTAS		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
<div></div>		
Ejemplo de <i>Depósito de Hidrocarburos</i> .		
REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN		

FENÓMENO N2	Depósito genérico	0052
DEFINICIÓN	Recipiente cubierto en el que se almacena alguna sustancia desconocida o diferente del agua, hidrocarburos y productos sólidos (es decir, incluye depósitos no clasificables en ninguno de los restantes subfenómenos de <i>Depósito</i>).	
GEOMETRÍA	línea, polígono	
ATRIBUTOS		
Todos los atributos del fenómeno padre, Depósito .		
FENÓMENO PADRE		
•0051: Depósito (línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Se hace referencia a los métodos de clasificación y obtención indicados para el fenómeno del que deriva.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección definido.		
NOTAS		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
<div></div>		
Ejemplo de <i>Depósito genérico</i> .		
REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN		

FENÓMENO N2	Silo	0055
DEFINICIÓN	Recipiente cubierto destinado al almacenaje de productos sólidos (grano-forraje, áridos).	
GEOMETRÍA	línea, polígono	
ATRIBUTOS		
Todos los atributos del fenómeno padre, Depósito .		
FENÓMENO PADRE		
•0051: Depósito (línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Se hace referencia a los métodos de clasificación y obtención indicados para el fenómeno del que deriva.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección definido.		
NOTAS		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
<div></div>		
Ejemplo de Silo.		
REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN		

FENÓMENO N1	Depósito de residuos		0050
DEFINICIÓN	Lugar destinado al acopio y almacenaje de basura, residuos, materiales de desecho o escorias de diferentes tipos.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
TIPO_0050		Tipo de depósito según los residuos a que se destina.	
• vertedero	VER	Lugar donde se vierten basuras.	
• escombrera	ESC	Lugar donde se vierten escombros.	
• balsa de residuos	LIQ	Lugar donde se vierten o almacenan residuos líquidos o semi-líquidos.	
• otro	OTR	Depósito de residuos que no se clasifica como ninguno de los anteriores valores.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0050.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Vertedero Municipal".	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Las entidades de este fenómeno se recogen por su contorno o límite, ya que su anchura permite su representación como polígono en la base.			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
El atributo TIPO_0050 clasifica los depósitos de residuos según el tipo de materiales que se almacenan o su clase.			
Cuando se trate de un lugar donde se deposita basura, se adopta el valor “/vertedero” .			
Si el depósito de residuos sirve para el acopio de escombros, por ejemplo procedentes de obras			

desmanteladas, el atributo toma el valor **“/escombrera”**.

Cuando el depósito se utiliza y está capacitado para el almacenamiento de residuos líquidos o semi-líquidos, se caracteriza mediante el valor **“/balsa de residuos”**. Este valor incluye casos particulares como balsa de inertes, balsas de purines y jamileros.

En caso de que sea un depósito de residuos no contemplado en ninguno de los valores anteriores, se clasifica como **“/otro”**.

En cualquier caso, si no se especifica la tipología según este atributo, éste toma el valor **“/sin clasificar”**.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

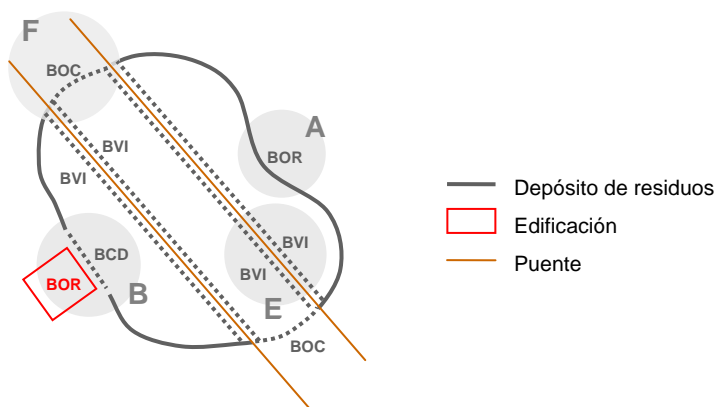
CONTROLES DE CALIDAD

• Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre líneas del fenómeno *Depósito de residuos*.

GRÁFICOS



Aplicación del atributo COMPONENTE1D al fenómeno *Depósito de residuos* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



Ejemplos de *Depósito de residuos*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Edificación		0056
DEFINICIÓN	Construcción fija, hecha con materiales resistentes, para habitación humana o para otros usos. Incluye edificios aislados, agrupaciones de edificios, castillos, fortalezas y torreones aislados (que se utilicen como habitáculo o edificación), edificios de faro, torres de control de los aeropuertos.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
ESTADO		Estado de uso de la entidad.	
• en uso	USO	Se encuentra en uso.	
• en construcción	CON	Se encuentra en construcción o en proyecto.	
• en ruinas	RUI	Evidencia un pésimo estado, decadencia y amenaza con caer.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo ESTADO.	
DISTI_0056		Indica si la edificación se considera destacable.	
• singular	SIN	La edificación posee características por las cuales se desea destacar.	
• caso genérico	CGN	La edificación no posee características destacables.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo DISTI_0056.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Casa de Vacas", "Museo Guggenheim".	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Se considera como fenómeno <i>Edificación</i> aquellas construcciones que constituyen un habitáculo para que el hombre realice en su interior diversas actividades. Se subraya de forma expresa que no incluye las entidades clasificadas mediante el fenómeno <i>Edificación ligera</i> . Se representa mediante el polígono o la línea de contorno delimitado por los límites externos de la construcción, a la altura más alta de la construcción. Los edificios adyacentes pueden agruparse en su representación, constituyendo una entidad de edificación única.			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al			

fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo ESTADO y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

El atributo DISTI_0056 diferencia aquellas edificaciones que poseen características que se consideran destacables, ya sea por su función, construcción, historia, etc.

El atributo toma el valor “/singular” si se destaca la edificación por alguna de las características que posee; si no se identifica ninguna característica destacable, se clasifica como “/caso genérico”.

Cuando no se especifique si la edificación tiene alguna características destacable, toma el valor “/sin clasificar”.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

Los patios interiores de edificación se capturan como línea de “/borde” del fenómeno *Edificación*, según el atributo COMPONEN1D, requiriendo la existencia de un descuento en la superficie de dicho fenómeno.

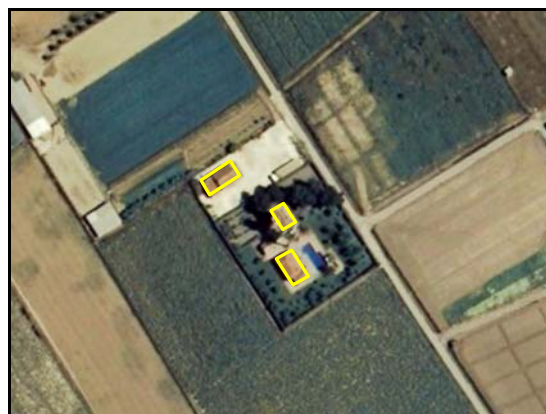
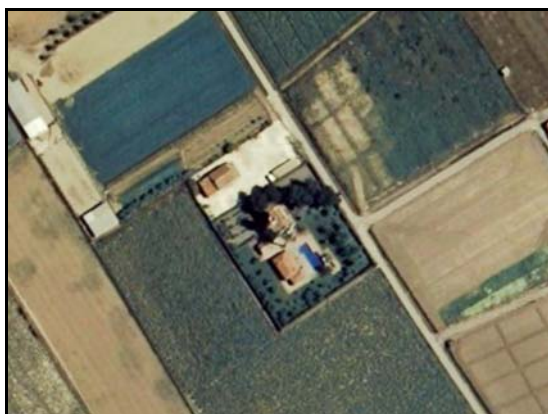
CONTROLES DE CALIDAD

•Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

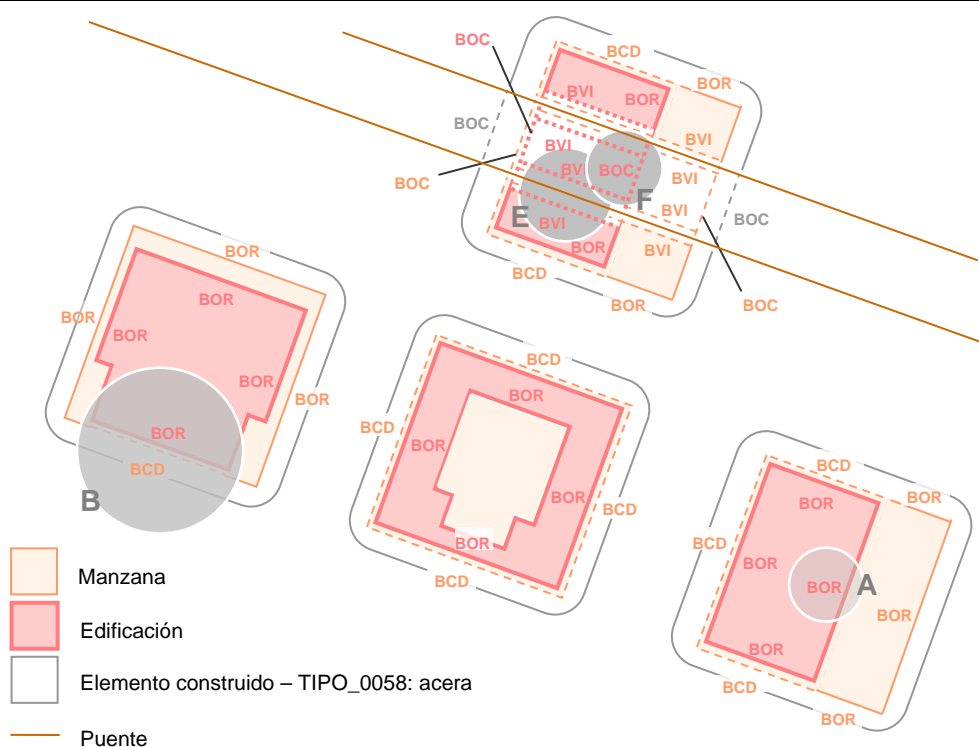
- Conectividad 3D:
 - Entre líneas del fenómeno *Edificación*.
- Conectividad 2D:
 - Entre líneas de *Edificación* y los fenómenos *Manzana* y *Edificación ligera*.

GRÁFICOS





Ejemplos de *Edificación*.



Aplicación del atributo COMPONENT1D al fenómeno *Edificación* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Edificación ligera		0057
DEFINICIÓN	Edificación construida con materiales livianos, de carácter más o menos estable, caracterizadas por la posesión de techo. Incluye marquesinas, invernaderos, cobertizos y chabolas.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
TIPO_0057		Tipo de edificación ligera en función de sus características físicas.	
• invernadero	INV	Edificación ligera, con techo generalmente traslúcido, en la que se mantienen constantes la temperatura, la humedad y otros factores ambientales para favorecer el cultivo de plantas.	
• marquesina	MAR	Alero o cubierta de protección que se dispone en la entrada de algunos edificios, sobre los andenes.	
• chabola	CHA	Vivienda de escasas proporciones y pobre construcción, que suele edificarse en zonas suburbanas.	
• caseta o cobertizo	CAS	Edificación ligera de pequeñas dimensiones y construida con materiales sencillos, dispuesta en el terreno para resguardarse de la intemperie.	
• nave abierta	NAB	Edificación ligera constituida por un techo sustentado frecuentemente mediante columnas alineadas, sin muros, para la protección de productos agrarios, maquinaria, etc.	
• caso genérico	CGN	Cualquier otra edificación ligera que no se clasifique en los valores anteriores.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0057.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
<i>NOMBRE</i>		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: “Palacio de Cristal de la Arganzuela”.	

CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN

Se considera como edificación ligera aquellas edificaciones construidas con materiales livianos, ligeros, cuya permanencia en el terreno es más o menos estable. Quedan caracterizadas por su techo, pudiendo tener o no cerramientos o lienzos, también livianos, en vertical. Este fenómeno incluye marquesinas, marquesinas de peaje, invernaderos, cobertizos y chabolas. Se representa mediante el polígono o la línea de contorno delimitado por los límites externos de la construcción, a la altura más alta de la construcción. En los casos en que una edificación ligera está adosada a una edificación (como puede ser el caso de una marquesina), es posible simplificar la situación y representarla como constituyente de la propia edificación.

La descripción del atributo COMPONENT1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo COMPONENT2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

El atributo TIPO_0057 clasifica la edificación ligera según las características físicas de la misma.

El atributo toma el valor **“/invernadero”** si se trata de una edificación ligera, con techo generalmente traslúcido, en la que se mantienen constantes temperatura, humedad y otros factores ambientales para favorecer el cultivo de plantas.

Si la construcción es un alero o cubierta de protección, generalmente construido de metal o cristal, que se dispone a la entrada de algunos edificios o sobre andenes, se clasifica como **“/marquesina”**.

Cuando se trata de viviendas de escasas proporciones y pobre construcción, que suelen edificarse en áreas suburbanas, el atributo adopta el valor **“/chabola”**.

Si la construcción es una edificación ligera de pequeñas proporciones y construida con materiales sencillos, dispuesta en el terreno para reguardar de la intemperie a personas, animales o enseres, el atributo toma el valor **“/caseta o cobertizo”**.

Si la edificación ligera está constituida por un techo sustentado frecuentemente mediante columnas alineadas, sin muros, para la protección de productos agrarios, maquinaria, etc. el atributo toma el valor **“/nave abierta”**.

En el caso de que se trate de cualquier otro tipo de edificación ligera, se clasifica como **“/caso genérico”**.

Cuando no se especifica el tipo de edificación ligera de que se trata, el atributo toma el valor **“/sin clasificar”**.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

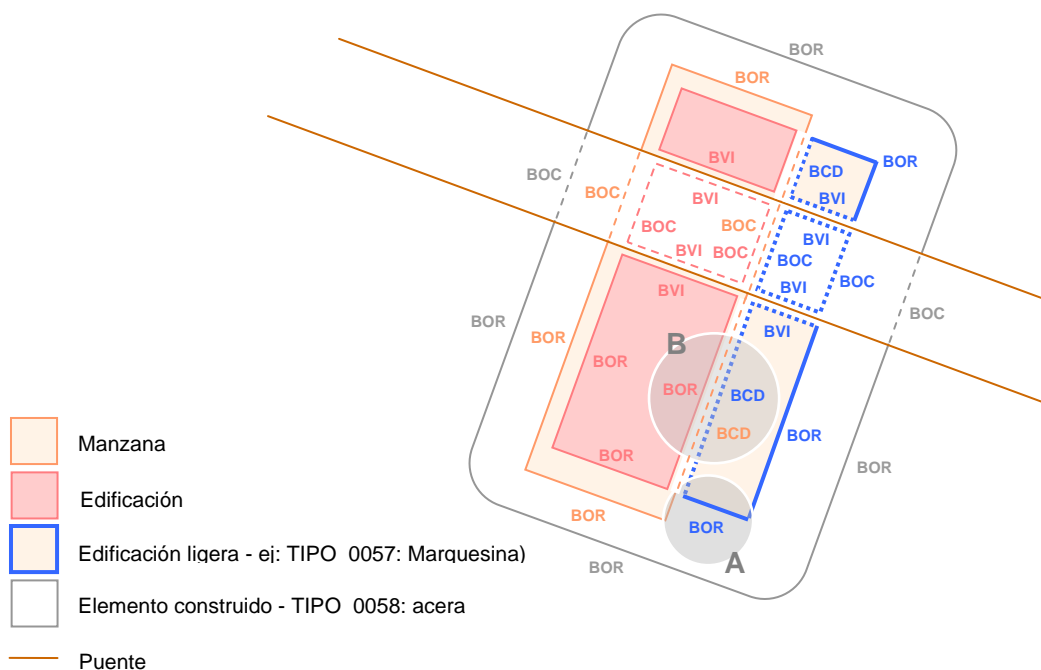
No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

CONTROLES DE CALIDAD**•Consistencia lógica:**

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre líneas del fenómeno *Edificación ligera*.
- Conectividad 2D:
 - Entre líneas de *Edificación ligera* y los fenómenos *Edificación* y *Manzana*.

GRÁFICOS

Aplicación del atributo COMPONENT1D al fenómeno *Edificación ligera* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



Edificación ligera – TIPO_0057: “/marquesina”



Edificación ligera – TIPO_0057: “/marquesina”



Edificación ligera – TIPO_0057: “/invernadero”



Edificación ligera – TIPO_0057: “/nave abierta”

Ejemplo de *Edificación ligera*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Elemento construido		0058
DEFINICIÓN	Construcción fija constituida por materiales resistentes.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• esquema	ESQ	Tramo de línea que representa formas esquemáticas auxiliares.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
TIPO_0058		Tipo de construcción.	
• acera	ACE	Borde de la zona de orilla de la calle o de otra vía pública, generalmente enlosada, sita entre al paramento de las casas y la calzada, y particularmente destinada para el tránsito de peatones.	
• escalinata-gradá	ESC	Conjunto de escalones que suelen tener las grandes vías públicas y edificios delante de su pórtico o fachada, que permiten el acceso o el asiento. Graderío.	
• andén	AND	Especie de acera de anchura variable a lo largo de una vía férrea o vía de comunicación, ligeramente elevada sobre el terreno, para la parada del medio de transporte, facilitando el trasiego de viajeros y mercancías.	
• parterre	PAR	Elemento construido que delimita una zona de jardín o parterre con vegetación, tierra, césped o flores.	
• monumento	MON	Obra artística y patente (por ejemplo, una estatua) situada en la vía pública en conmemoración de un hecho o personaje histórico o con fines puramente ornamentales.	
• caso genérico	CGN	Cualquier otra construcción que no se incluya en los valores anteriores.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0058.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Estatua de Colón", "Teatre Grec", "La Cibeles", "La Rosaleda".	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Se considera como fenómeno <i>Elemento construido</i> toda aquella construcción realizada con materiales resistentes y de carácter fijo, y que no es clasificable en ningún otro de los fenómenos del catálogo. El método de captura de estas entidades depende del tipo de construcción especificado en el atributo TIPO_0058, por lo que éste se define posteriormente			

para cada uno de los valores que puede tomar dicho atributo.

La descripción del atributo COMPONENT1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo COMPONENT2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

El atributo TIPO_0058 clasifica la construcción según sus características.

El atributo toma el valor “/acera” si se trata de una construcción en la zona de orilla de la calle o de otra vía pública, generalmente enlosada, sita entre el paramento de las casas y la calzada, y particularmente destinada al tránsito de peatones. La acera se captura tan sólo por la línea de borde (bordillo) que la separa de la calzada, sobre el terreno, por lo que nunca queda representada por un polígono. Por tanto, para las aceras el atributo COMPONENT1D sólo puede tomar los valores relativos al borde. Sólo se capturan las aceras cuya anchura cumple con los requisitos especificados en el criterio de selección, debiendo éstas empalmarse con el límite de *Manzana* o *Edificación* allí donde las aceras son más estrechas y no se recogen.

Si la construcción constituye un conjunto de escalones, generalmente situados en grandes vías públicas y frente a la fachada de grandes edificios, que permiten el acceso o el asiento, o en caso de graderíos, el atributo toma el valor “/escalinata-grada”. Este tipo de construcciones se captura sobre la construcción mediante las líneas que forman el contorno de la zona de escalinata o grada, que se representan consecuentemente con los valores relativos al borde del atributo COMPONENT1D. De forma adicional, mediante este último atributo se pueden representar en su interior otras líneas, las de separación entre los escalones o una agrupación de ellos, clasificadas mediante el valor “/esquema”, siendo la distancia mínima entre dos líneas adyacentes de 3 m sobre el terreno.

Cuando la construcción consiste en una especie de acera, de anchura variable, situada de forma adyacente a una vía férrea u otra vía de comunicación, elevada ligeramente sobre el terreno con objeto de facilitar el trasiego de viajeros y mercancías cuando se produce la parada del medio de transporte, el atributo toma el valor “/andén”. Se captura mediante las líneas de contorno de la zona de andén, sobre la construcción, por lo que se representan mediante valores relativos al borde del atributo COMPONENT1D.

Cuando se trata de un elemento construido que delimita una zona verde de jardín o parterre, con vegetación, tierra, césped y/o flores, se clasifica como “/parterre”. Se captura sobre el terreno, por las líneas de contorno del elemento delimitador del parterre, clasificadas mediante los valores relativos al borde del atributo COMPONENT1D.

Si se trata de una obra artística y patente (por ejemplo, una estatua) situada en la vía pública en conmemoración de un hecho o personaje histórico o con fines puramente ornamentales, toma el valor “/monumento”. Estas obras se capturan sólo cuando en ellos puede inscribirse un círculo de diámetro mayor o igual que 5 m, sobre la construcción; se definen por el conjunto de líneas que definen su contorno cerrado, que se clasifican mediante los valores relativos al borde del atributo COMPONENT1D. Mediante este último atributo, en su interior también se pueden representar líneas esquemáticas para definir y caracterizar mejor el monumento, clasificadas mediante el valor “/esquema”.

Si se trata de cualquier otro tipo de construcción no incluida en ninguno de los valores anteriores, se clasifica como “/caso genérico”.

Cuando no se especifica el tipo de construcción según el atributo TIPO_0058, éste toma el valor “/sin clasificar”.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo NOMBRE se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

Se recogen tan sólo las aceras cuya anchura es mayor o igual que 10 m y los andenes cuya anchura es mayor o igual que 5 m.

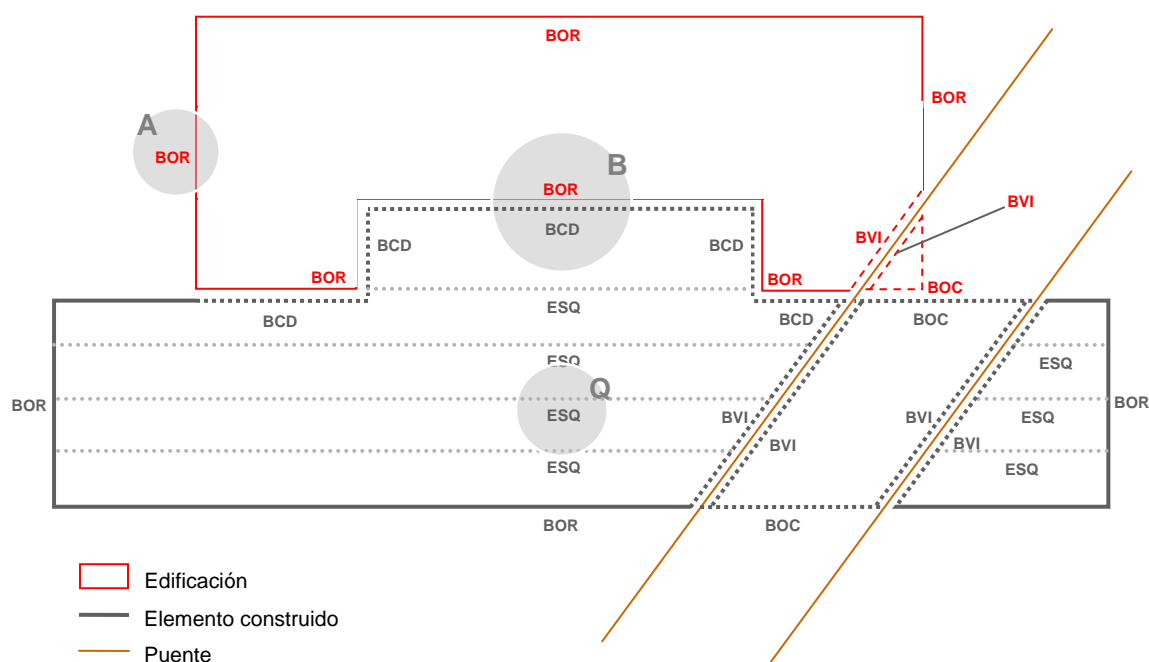
Las escalinatas, gradas y elementos construidos que circundan parterres se recogen cuando son de grandes dimensiones, pudiéndose representar siempre por su contorno.

En el caso de los monumentos, se recogen aquellos cuya anchura es mayor o igual que 5 m.

NOTAS**CONTROLES DE CALIDAD**• **Consistencia lógica:**

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

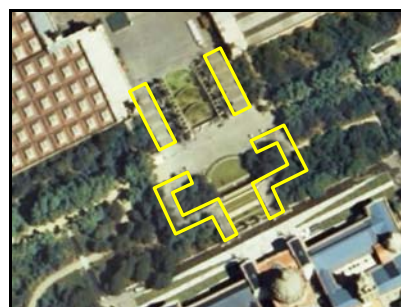
- Conectividad 3D:
 - Entre líneas del fenómeno *Elemento construido*.

GRÁFICOS

Aplicación del atributo COMPONENTE1D al fenómeno *Elemento construido* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



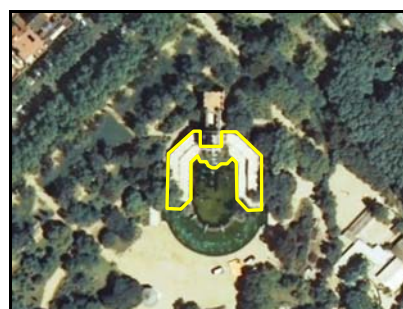
Elemento construido – TIPO_0058: “/acera”



Elemento construido – TIPO_0058: “/escalinata-grada”



Elemento construido – TIPO_0058: “/andén”



Elemento construido – TIPO_0058: “/monumento”

Ejemplos de *Elemento construido*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Explanada		0030
DEFINICIÓN	Espacio de terreno allanado, que en ocasiones puede estar pavimentado con algún tipo de revestimiento. Suele ubicarse de forma adyacente o en lo aledaños de una carretera, pista o vía de comunicación.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
REVES_0030		Indica si la explanada está pavimentada.	
• pavimentado	PAV	Posee revestimiento; está pavimentada.	
• no pavimentado	NPA	No posee revestimiento; no está pavimentada.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo REVES_0030.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Las entidades de este fenómeno tienen suficiente anchura como para representarlas siempre como polígono en la base. Siempre se capturan, por tanto, sus márgenes o bordes (definidos por los límites externos de la misma).			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
El atributo REVES_0030 indica si la explanada está pavimentada o no lo está.			
Cuando existe un pavimento que la recubre, esta situación se representa mediante el valor “/pavimentado”.			

Si la explanada no está pavimentada, se clasifica como **“/no pavimentado”**.

En cualquier caso, si no se especifica esta característica, el atributo toma el valor **“/sin clasificar”**.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

En los tramos que atraviesan explanadas, las entidades del fenómeno *Camino* se recogen tan sólo por el eje representativo clasificado como **“/eje conexión”** según el atributo COMPONENTID (no se capturan sus bordes), para asegurar la continuidad de la red.

CONTROLES DE CALIDAD

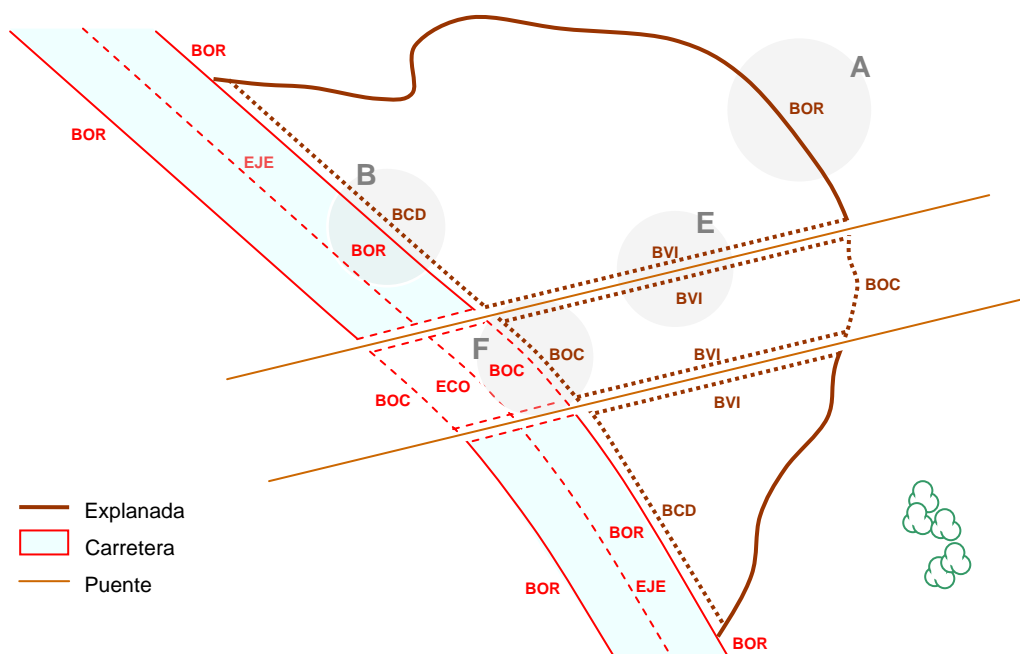
•Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:

- Entre líneas correspondientes del fenómeno *Explanada*.
- Entre líneas borde de *Explanada* y líneas borde de *Carretera*, *Camino*, *Vía urbana* y *Vía pecuaria*, siempre que estén al mismo nivel.

GRÁFICOS



Aplicación del atributo COMPONENTID al fenómeno *Explanada* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



Ejemplos de *Explanada*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Explotación minera		0059
DEFINICIÓN	Lugar destinado a la extracción y aprovechamiento de algún tipo de mineral o recurso.		
GEOMETRÍA	punto, línea, polígono		
ATRIBUTOS			
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Mina de Borobia"	
FENÓMENOS HIJO			
Según la posición vertical relativa de la explotación minera respecto de la superficie terrestre, se distinguen los siguientes fenómenos hijos asociados al presente:			
•0060: Explotación a cielo abierto (línea, polígono)			
•0061: Explotación subterránea (punto)			
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
La captura de estas explotaciones depende de su situación relativa respecto de la superficie terrestre, por lo que ésta se detalla para cada uno de los fenómenos hijos del presente fenómeno.			
La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo <i>NOMBRE</i> se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
SELECCIÓN			
No existe un filtro de selección definido.			
NOTAS			
CONTROLES DE CALIDAD			
No se aplican controles de calidad adicionales.			
GRÁFICOS			
REPRESENTACIÓ Y ROTULACIÓN			

FENÓMENO N2	Explotación a cielo abierto		0060
DEFINICIÓN	Explotación minera al aire libre, que obtiene los recursos mediante excavación sobre el terreno en que se asienta.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
		Todos los atributos del fenómeno padre, Explotación minera .	
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
TIPO_0060		Tipo de explotación minera según el recurso extraído.	
• mina	MIN	Excavación realizada para la extracción de un mineral.	
• cantera	CAN	Explotación donde se saca piedra, greda u otra sustancia análoga.	
• áridos	ARI	Explotación donde se obtienen materiales rocosos granulares naturales, como arenas o gravas, para su posterior empleo en las argamasas.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0060.	
FENÓMENO PADRE			
•0059: Explotación minera (punto, línea, polígono)			
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Las entidades de este fenómeno se capturan sobre el terreno, por el contorno o borde de la explotación (cuando están determinados por alguna clase de cerramiento) o por los del límite de excavación (si no se ha podido identificar cerramiento alguno).			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
El atributo TIPO_0060 clasifica la explotación minera según la clase de recurso mineral extraído en ella.			
El atributo toma el valor “/mina” si se trata de una excavación realizada para extraer algún			

mineral. Bajo este valor se incluyen también las salinas en que se obtiene dicho mineral por extracción (no se incluyen aquellas en que la sal se obtiene en la superficie del terreno aprovechando la evaporación).

Si la explotación se dedica a la obtención de piedra, greda o sustancias análogas, el atributo toma el valor “/cantera”.

Si el recurso extraído en la explotación está constituido por materiales granulares, rocosos y naturales (arenas, gravas, etc.), frecuentemente ubicadas en los lechos de los ríos, para su posterior uso en las argamasas, se caracteriza mediante el valor “/áridos”.

Cuando no se especifica el tipo de explotación de que se trata, el atributo toma el valor “/sin clasificar”.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

CONTROLES DE CALIDAD

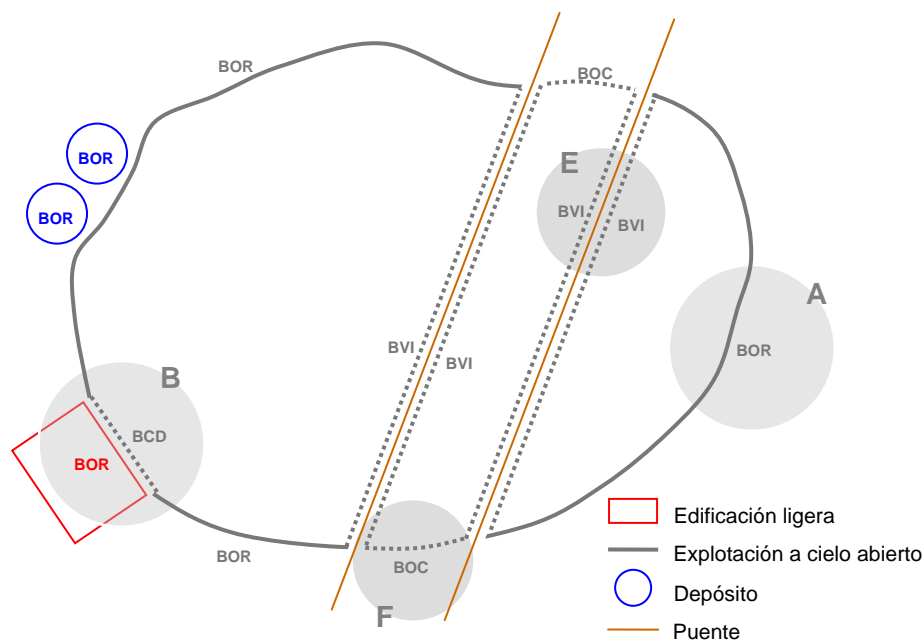
•Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

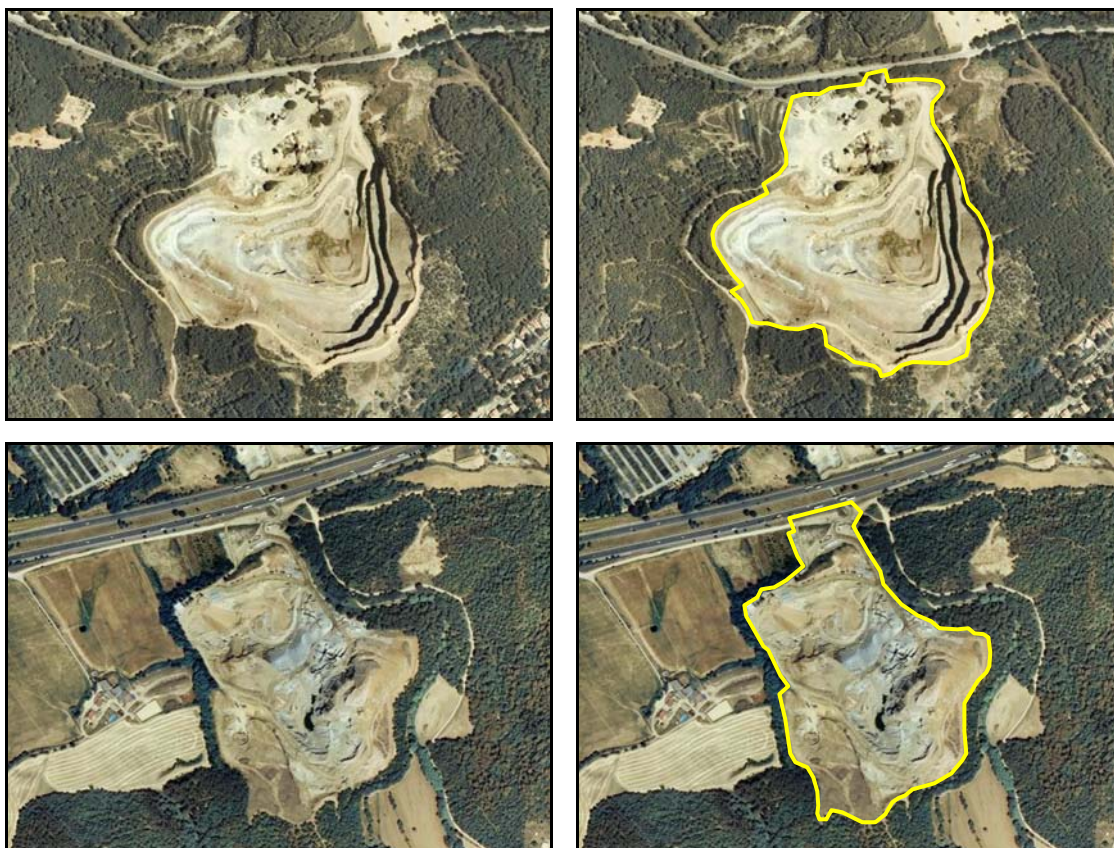
- Conectividad 3D:

· Entre líneas del fenómeno *Explotación a cielo abierto*.

GRÁFICOS



Aplicación del atributo COMPONENTE1D al fenómeno *Explotación a cielo abierto*— Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



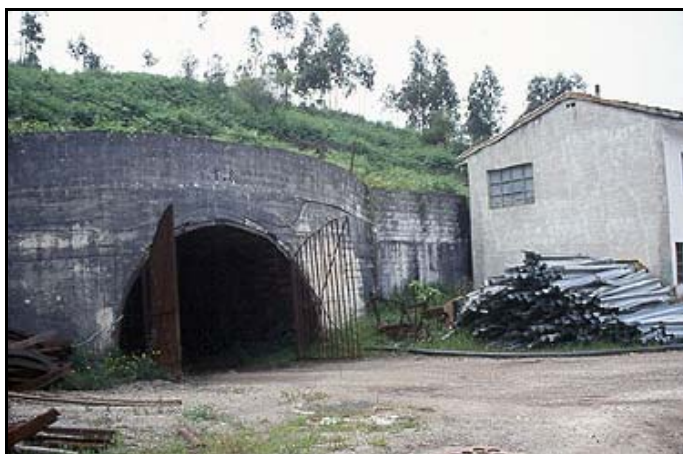
Ejemplos de *Explotación a cielo abierto*

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N2	Explotación subterránea	0061
DEFINICIÓN	Explotación minera constituida por una serie de galerías subterráneas, en las cuales se accede hasta el recurso extraído a través de una boca de entrada a su galería principal.	
GEOMETRÍA	punto	
ATRIBUTOS		
Todos los atributos del fenómeno padre, Explotación minera .		
FENÓMENO PADRE		
•0059: Explotación minera (punto, línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Estas explotaciones mineras quedan recogidas mediante una entidad puntual, situada en la boca de acceso a la mina, sobre el terreno.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección definido.		
NOTAS		
Las construcciones que materializan el acceso a estas explotaciones (por ejemplo, castilletes de entrada a minas), se materializan mediante el fenómeno que corresponda (<i>Edificación</i> , <i>Edificación ligera</i> , <i>Elemento construido</i> , <i>Torre</i> o sus fenómenos hijos) según sus características constructivas.		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
<div></div>		
Ejemplos de <i>Explotación subterránea</i>		



Castillete de acceso a una explotación subterránea.



Ejemplo de accesos a explotaciones subterráneas.

REPRESENTACIÓN Y ROPTULACIÓN

FENÓMENO N1	Helipuerto		0062
DEFINICIÓN	Pista destinada al aterrizaje y despegue de helicópteros.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
<i>NOMBRE</i>		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Helipuerto de Barcelona".	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Las entidades de este fenómeno tienen una dimensión suficiente como para representarlas siempre como polígono en la base. Siempre se capturan, por tanto, sus márgenes o bordes sobre la plataforma (definidos por los límites externos del pavimento o explanada de la pista). La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos. La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos. La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos. La descripción del atributo <i>NOMBRE</i> se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
SELECCIÓN			
No existe un filtro de selección definido.			
NOTAS			

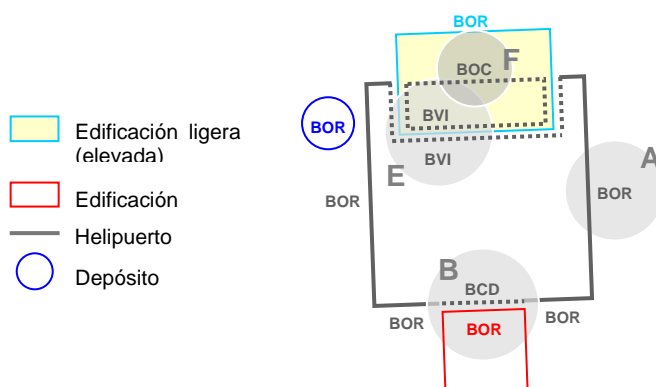
CONTROLES DE CALIDAD

- **Consistencia lógica:**

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre líneas del fenómeno *Helipuerto*.

GRÁFICOS



Aplicación del atributo COMPONENTE1D al fenómeno *Helipuerto* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



Ejemplo de *Helipuerto*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Manzana		0063
DEFINICIÓN	Espacio urbano edificado o destinado a edificar, generalmente de forma rectangular y frecuentemente delimitado por viales o vías urbanas.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
<p>Con el fenómeno <i>Manzana</i> se modeliza aquel espacio urbano que se encuentra edificado, destinado a edificar, es potencialmente edificable o sirve a otros usos o servicios no considerados en otros fenómenos independientes. Se subraya que aquellos espacios urbanos edificados (y por tanto, clasificados en el fenómeno que corresponda) también quedan incluidos en el área de manzana.</p> <p>El polígono correspondiente se captura por las líneas que marcan el límite de manzana, sobre el terreno. Dichos límites vienen marcados por la <i>alineación exterior</i>, que separa el ámbito público (calle) del privado, que potencialmente puede coincidir con la alineación de la edificación.</p> <p>La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>La descripción del atributo <i>NOMBRE</i> se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p>			

SELECCIÓN

No se incluyen las plazas urbanas.

NOTAS

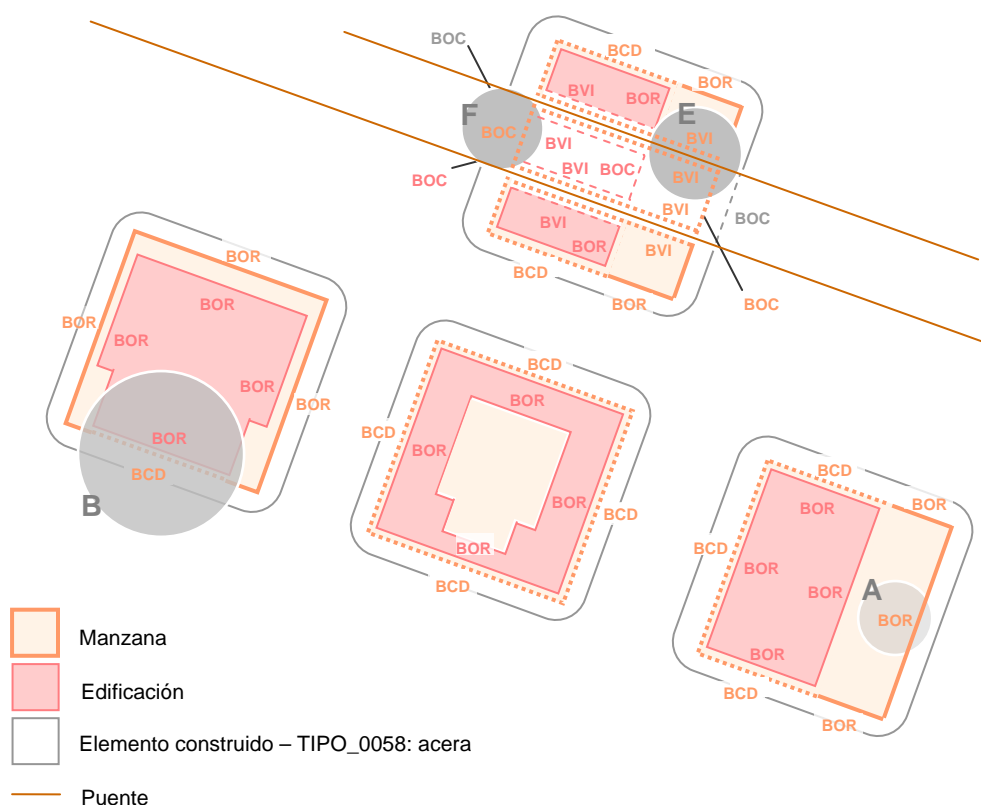
CONTROLES DE CALIDAD

• Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre líneas del fenómeno *Manzana*.
- Conectividad 2D:
 - Entre líneas de *Manzana* y los fenómenos *Edificación* y *Edificación ligera*.

GRÁFICOS



Aplicación del atributo COMPONENT1D al fenómeno *Manzana* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



Ejemplos de *Manzana*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Muelle-espigón		0064
DEFINICIÓN	Construcción ubicada en la orilla de una masa de agua o curso fluvial para facilitar el embarque y desembarque de personas y mercancías, servir de refugio a las embarcaciones y/o servir de protección contra el oleaje.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• lineal	LIN	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo.	
• lineal coincidente	LCD	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que coincide con otra entidad.	
• lineal oculto	LOC	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
TIPO_0064		Tipo de muelle-espigón según el material de construcción.	
• muelle de obra	MOB	Muelle construido mediante obra de fábrica de carácter consolidado.	
• embarcadero	EMB	Muelle o pasarela para barcos de poco tonelaje, construido con materiales livianos y frecuentemente sustentado por pilares o flotando sobre el agua.	
• escollera	ESC	Obra constituida mediante la acumulación de bloques de piedra u hormigón tirados al fondo del mar para formar un dique de defensa contra el oleaje, servir de cimiento a un muelle o resguardar el pie de otra obra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0064.	
ESTADO		Estado de uso de la entidad.	
• en uso	USO	Se encuentra en uso.	
• en construcción	CON	Se encuentra en construcción o en proyecto.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo ESTADO.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: “Port de Barcelona”, “Puerto de A Coruña”.	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Las entidades pertenecientes a este fenómeno y cuya anchura sea mayor o igual que 3 m se recogen por su contorno, definido por la línea de contacto entre la obra y la masa de agua o			

curso fluvial en que ejercen su función y, en su parte terrestre, por el límite de la obra visible por fotointerpretación o aproximado por el operador.

Dicho contorno define el polígono correspondiente de muelle-espigón, y su captura debe ser independiente, aunque consistente geoméricamente, con la posible modelización de una entidad del fenómeno *Puerto* (fenómeno hijo de *Espacio dotacional*), que representa un concepto diferente (la zona afectada por el uso portuario).

En caso de muelles de anchura menor que 3 m, se recoge de forma simplificada mediante una línea, por el eje central de la construcción.

La altura a la que se captura el fenómeno depende del valor que adopte el atributo TIPO_0064, detallándose por separado para cada uno de sus posibles valores.

En cualquier caso, los muelles se forman por la yuxtaposición de zonas heterogéneas según las tipologías definidas en el dominio del atributo TIPO_0064 y ESTADO. Estas zonas deben capturarse como entidades independientes, clasificadas mediante los valores correspondientes de dichos atributos.

La descripción del atributo COMPONENTE1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo COMPONENTE2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

El atributo TIPO_0064 distingue el tipo de muelle o espigón según las características constructivas del mismo.

Según este atributo, se distingue como “/muelle de obra” a aquellos muelles o espigones contruidos mediante obras de fábrica, hormigón o elementos similares de carácter consolidado. También se clasifican con este valor los diques de defensa contra las olas, contruidos perpendicularmente a la costa o paralelos al margen de un curso fluvial para proteger los márgenes.

En caso de que el muelle esté contruido mediante materiales livianos y se utilice para el atraque de barcos y embarcaciones de pequeño tonelaje, se clasifica como “/embarcadero”. Normalmente este tipo de muelles se sustentan mediante pilares sobre el fondo marino o lacustre, pudiendo ser en algunos casos flotantes.

Los muelles-espigones clasificados como “/muelle de obra” o “/embarcadero” se capturan siempre a la altura de la construcción.

En caso de que se trate de una estructura u obra formada mediante la acumulación de bloques de piedra u hormigón, contruida con finalidad defensiva contra el oleaje, como cimientto para un muelle o resguardo del pie de otra obra aledaña al mar, se clasifica como “/escollera”.

Los muelles-espigones clasificados como “/escollera” se capturan siempre a la altura de la lámina de agua, exceptuando aquellas zonas en que la obra penetre en la zona terrestre, en que se captura a nivel del terreno.

Si no se indica la tipología constructiva del muelle-espigón, el atributo toma el valor “/sin clasificar”.

La descripción del atributo ESTADO y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo NOMBRE se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

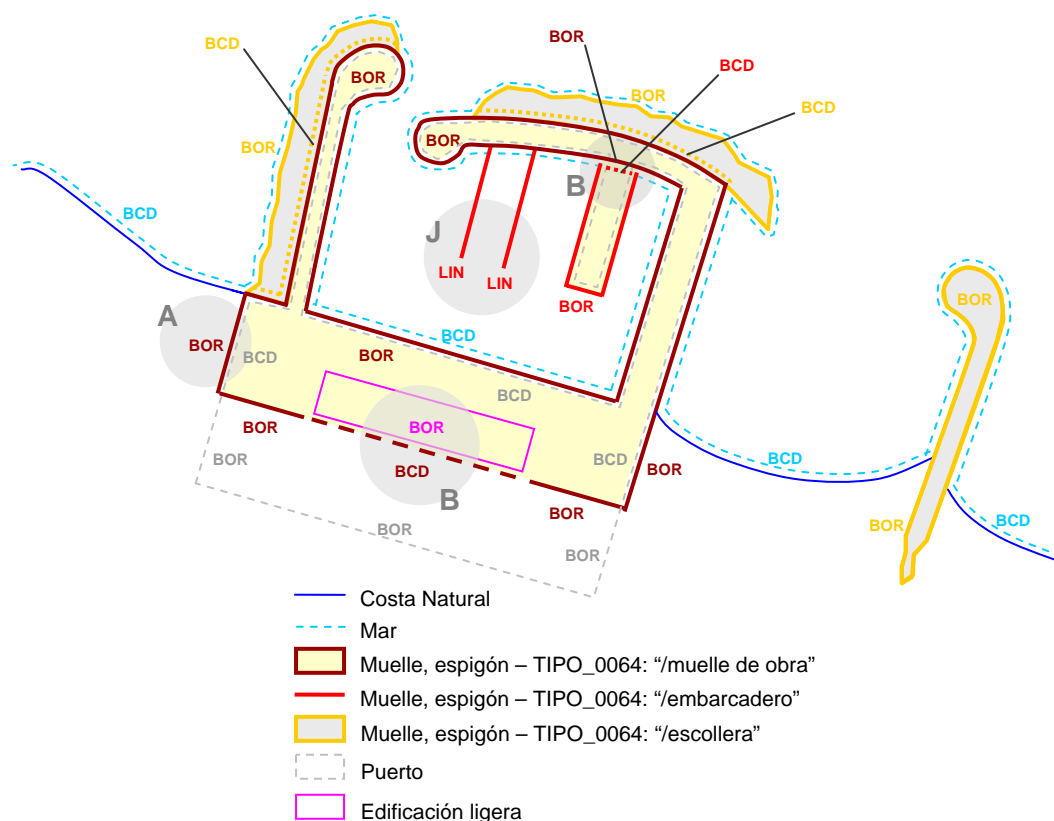
CONTROLES DE CALIDAD

• Consistencia lógica:

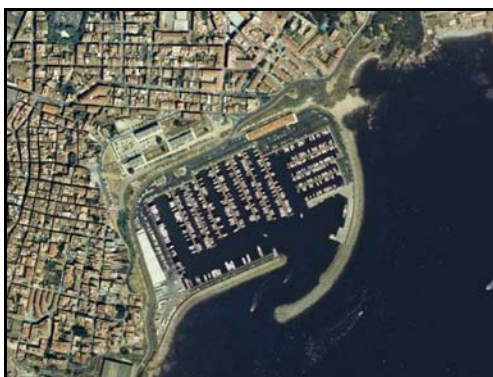
Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre líneas correspondientes del fenómeno *Muelle-espigón*.
- Conectividad 2D:
 - Entre líneas de *Muelle-espigón* y los fenómenos *Puerto*, *Costa natural*, *Aguas quietas (Mar, Laguna, Embalse)* y *Corriente natural*.
- Inexistencia de tramos coincidentes con entidades del fenómeno *Costa natural*.

GRÁFICOS



Ejemplo de modelización del fenómeno *Muelle-espigón*.



Ejemplo de *Muelle-espigón*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Muralla		0065
DEFINICIÓN	Muro u obra defensiva que rodea una plaza fuerte o protege un territorio.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• lineal	LIN	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo.	
• lineal coincidente	LCD	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que coincide con otra entidad.	
• lineal oculto	LOC	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• esquema	ESQ	Tramo de línea que representa formas esquemáticas auxiliares.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
<i>NOMBRE</i>		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: “Muralla de Ávila”, “Muralla de Lugo”.	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Las entidades de este fenómeno se recogen tan sólo por su eje longitudinal representativo cuando su anchura es menor que 3 m; si es mayor o igual que esta cantidad, se capturan por su borde. Siempre se toma la altura de la construcción.			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
El valor “/esquema” del atributo COMPONEN1D se utiliza en caso de que sea necesario representar líneas internas esquemáticas, siempre sobre la construcción.			
La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

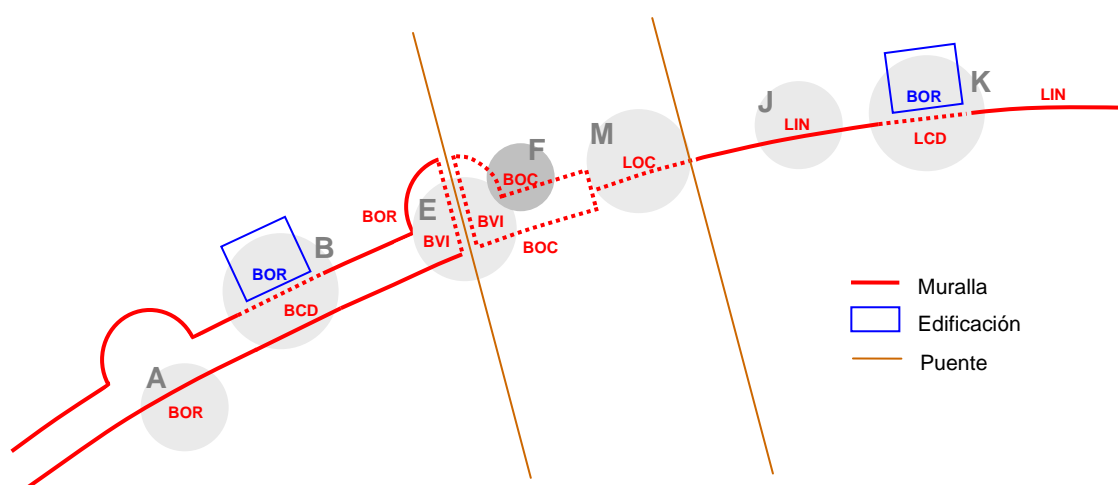
CONTROLES DE CALIDAD

• Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre líneas correspondientes del fenómeno *Muralla*.

GRÁFICOS



Aplicación del atributo COMPONENTE1D al fenómeno *Muralla* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



Muralla

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Obra de contención		0066
DEFINICIÓN	Obra destinada a contener el empuje del agua y/o de las tierras que se encuentran a uno de sus lados.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• lineal	LIN	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo.	
• lineal coincidente	LCD	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que coincide con otra entidad.	
• lineal oculto	LOC	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• esquema	ESQ	Tramo de línea que representa formas esquemáticas auxiliares.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
TIPO_0066		Tipo de obra de contención según sus características constructivas.	
• muro de contención	MCO	Muro construido mediante obra de fábrica de carácter consolidado para la contención de tierras y/o el agua.	
• de escollera	ESC	Obra de contención constituida mediante la acumulación de bloques de piedra u hormigón dispuestos para formar una defensa contra corrimientos de tierras, desprendimientos y/o el agua.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0066.	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Las entidades de este fenómeno se recogen tan sólo por su eje longitudinal representativo cuando su anchura es menor que 3 m; si es mayor o igual que esta cantidad, se capturan por su borde. Siempre se toma la altura de la construcción.			
En caso de obras de contención inclinadas respecto a la vertical, se capturan por sus bordes tomando la línea de cabeza y pie de la construcción.			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
El valor “/esquema” del atributo COMPONEN1D se utiliza en caso de que sea necesario representar líneas esquemáticas internas al polígono de muro, siempre sobre la construcción.			

La descripción del atributo COMPONENT2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

El atributo TIPO_0066 distingue el tipo de obra de contención según las características constructivas de la misma.

Según este atributo, se distinguen como “/muro de contención” los muros construidos mediante obras de fábrica, hormigón o elementos similares de carácter consolidado, para la contención de las tierras y/o las aguas situadas a uno de sus lados.

En caso de que se trate de una obra de contención formada mediante la acumulación de bloques de piedra u hormigón, dispuestos para formar una defensa contra los corrimientos de tierras, desprendimientos y/o el agua, se clasifica como “/de escollera”. En este valor se incluyen las defensas formadas por la concatenación de bloques de gaviones de piedra.

Si no se indica la tipología constructiva de la obra de contención, el atributo toma el valor “/sin clasificar”.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

CONTROLES DE CALIDAD

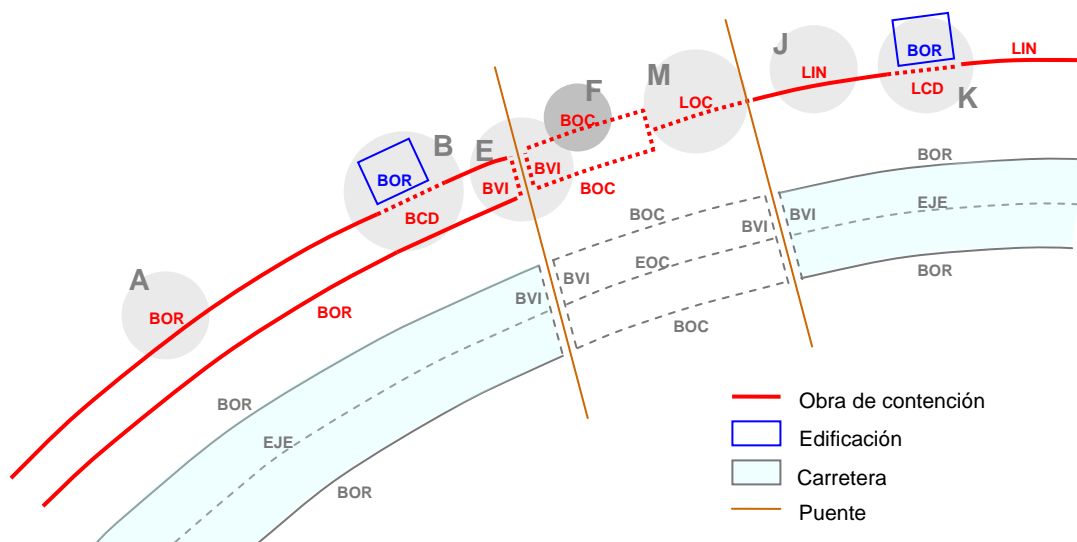
• Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:

· Entre líneas correspondientes del fenómeno *Obra de contención*.

GRÁFICOS



Aplicación del atributo COMPONENT1D al fenómeno *Obra de contención* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



Obra de contención- TIPO_0066: “/sin clasificar”



Obra de contención- TIPO_0066: “/muro de contención”

Ejemplo de *Obra de contención*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Pasarela		0067
DEFINICIÓN	Construcción liviana sobre la cual los peatones pueden salvar y cruzar obstáculos, vías o infraestructuras situadas a niveles inferiores (carreteras, vías férreas, desniveles, ríos, canales), pero que por sus características constructivas no permite la circulación de automóviles.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• lineal	LIN	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo.	
• lineal coincidente	LCD	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que coincide con otra entidad.	
• lineal oculto	LOC	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• esquema	ESQ	Tramo de línea que representa formas esquemáticas auxiliares.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
<i>NOMBRE</i>		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Puente de la Barqueta".	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
<p>Las entidades de este fenómeno se capturan por el contorno del tablero de la pasarela (incluidas las escaleras de acceso a la misma, si éstas existen), a la altura de la construcción. En caso de que la anchura de la pasarela (dirección perpendicular a la de los peatones que pasan sobre ella) sea menor que 3 m, la representación de la pasarela se colapsa, capturándose tan sólo la línea de su eje longitudinal, por su parte central. En este caso sus líneas se clasifican con los valores de tipo <i>lineal</i> del atributo COMPONEN1D.</p> <p>La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>En caso de que existan muros de contención asociados a la pasarela (posible cuando su estructura se asemeja a la de un puente), las líneas que los representan se modelizan en la</p>			

base clasificadas mediante el valor “/esquema”. Este tipo de líneas se capturan de forma opcional, exteriores al contorno de la pasarela, cuando dichos muros de contención existen y son visibles. Si éstos se prolongan una distancia considerable, resulta más correcto modelizarlos mediante el fenómeno *Obra de contención*. En ningún caso se representan estas líneas cuando la pasarela se captura colapsada en una única línea.

Los límites del tablero perpendiculares a la infraestructura que pasa sobre él y que se encuentran bajo ella, se clasifican según el valor “/borde oculto” del atributo. Dichos contornos se consideran ocultos por la infraestructura que salva el obstáculo (que se considera como elevada), y delimitan la tramificación de la misma.

La descripción del atributo COMPONENTE2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo NOMBRE se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

Algunas denominaciones de pasarela pueden contener el término “puente”; no por este motivo la entidad ha de clasificarse como fenómeno *Puente*, si es que sus características constructivas no permiten la circulación de automóviles.

CONTROLES DE CALIDAD

•Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

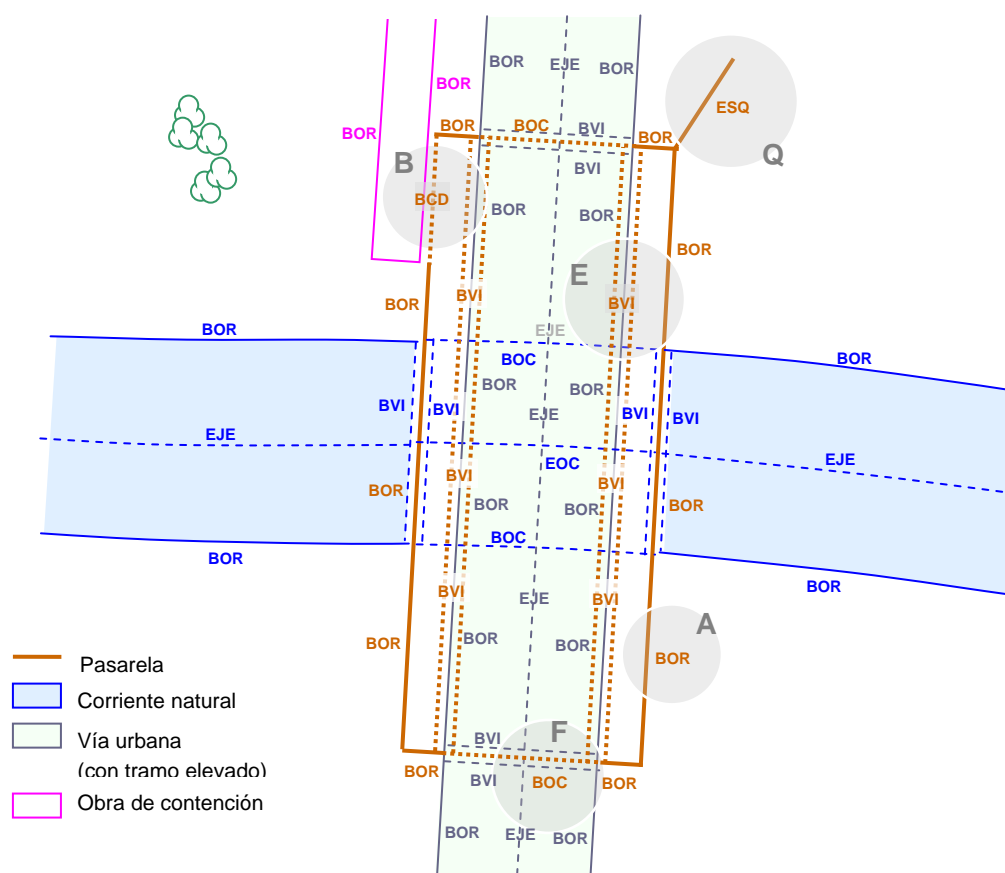
- Conectividad 3D:

· Entre líneas del fenómeno *Pasarela*.

- Conectividad 2D:

· Entre líneas de *Pasarela* y los fenómenos *Carretera*, *Camino*, *Senda*, *Vía urbana*, *Vía pecuaria*, *Vía férrea*, *Costa natural*, *Corriente natural*, *Corriente artificial*, y *Aguas quietas* (*Mar*, *Laguna*, *Embalse*).

GRÁFICOS



Aplicación del atributo COMPONENTID al fenómeno *Pasarela* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.





Ejemplo de *Pasarela*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Pista de aeródromo		0068
DEFINICIÓN	Pista o calzada especialmente acondicionada para el despegue y aterrizaje de aviones, normalmente ubicada en el interior de un aeródromo.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
REVES_0068		Indica si la pista está pavimentada.	
• pavimentado	PAV	Posee revestimiento; está pavimentada.	
• no pavimentado	NPA	No posee revestimiento; no está pavimentada.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo REVES_0068.	
ESTADO		Estado de uso de la entidad.	
• en uso	USO	Se encuentra en uso.	
• en construcción	CON	Se encuentra en construcción o en proyecto.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo ESTADO.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Pista A-1".	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Las entidades de este fenómeno tienen suficiente anchura como para representarlas siempre como un polígono en la base. Siempre se capturan, por tanto, sus márgenes o bordes (definidos por los límites externos de la calzada o explanada de la pista).			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			

El atributo REVES_0068 indica si la pista está pavimentada o no lo está. Cuando existe un pavimento que la recubre, esta situación se representa mediante el valor “/pavimentado”. Si la explanada no está pavimentada, se clasifica como “/no pavimentado”. En cualquier caso, si no se especifica esta característica, el atributo toma el valor “/sin clasificar”.

La descripción del atributo ESTADO y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

Incluye las pistas secundarias de acceso a las pista principales, así como las zonas de parada y estacionamiento.

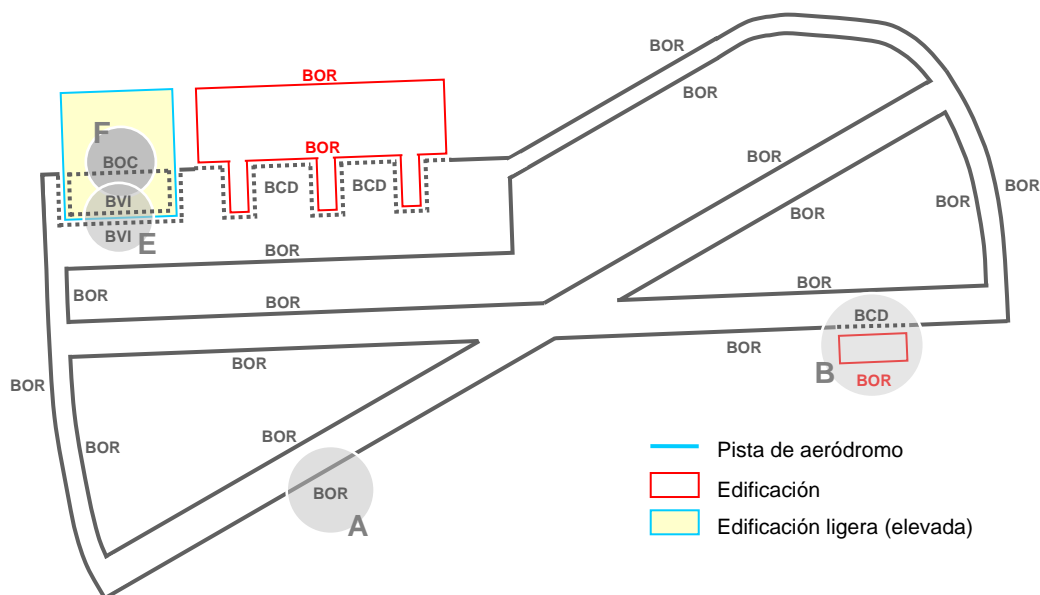
CONTROLES DE CALIDAD

•Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre líneas del fenómeno *Pista de aeródromo*.

GRÁFICOS



Aplicación del atributo COMPONENTE1D al fenómeno *Pista de aeródromo* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



Ejemplo de *Pista de aeródromo*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Pista deportiva		0069
DEFINICIÓN	Pista, cancha o terreno de juego especialmente diseñado y construido para la práctica de una o varias actividades deportiva. Además de los deportes habituales (fútbol, baloncesto, tenis, pistas polideportivas), también incluye las calles de campo de golf y las pistas de los circuitos de automovilismo.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• esquema	ESQ	Tramo de línea que representa formas esquemáticas auxiliares.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
TIPO_0069		Tipo de pista deportiva en función del deporte o ejercicio al que se destina.	
• fútbol	FUT	Pista de un campo de fútbol.	
• tenis	TEN	Pista de tenis.	
• golf	GLF	Calle de un campo golf.	
• otro	OTR	Cualquier otra pista deportiva que no se clasifique en los valores anteriores.	
• múltiple	MUL	Pista deportiva acondicionada para el ejercicio de varios deportes en un mismo espacio de forma integrada.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0069.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "La Chopera – Pista I", "Circuito de Montmeló".	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Las entidades de este fenómeno tienen suficiente anchura como para representarlas siempre como un polígono en la base. Siempre se capturan, por tanto, sus contornos o bordes sobre el terreno o el pavimento (definidos por los límites externos del recinto de la pista, que en ocasiones viene materializado por algún tipo de cerramiento, valla, muro, etc.).			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
Mencionar que las líneas de pintura o resaltadas del interior del terreno de juego pueden opcionalmente representarse en la base, clasificándose bajo el valor “/esquema” (ejemplo:			

véase el gráfico, Q).

La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

El atributo TIPO_0069 clasifica las pistas deportivas en función de la práctica deportiva a que están destinadas. Mediante el valor “/fútbol” se consideran las pistas de los campos de fútbol, el valor “/tenis” cuando se trata de una pista de tenis y el valor “/golf” cuando lo que se modeliza es una calle de un campo de golf. Para el resto de deportes que se practiquen de forma individual en una pista, se considera el valor “/otro”, para reflejar que no se trata de ninguno de los valores anteriormente especificados. Si una pista está preparada y acondicionada para practicar varios deportes en un mismo espacio de forma integrada, el atributo adopta el valor “/múltiple”. Si no se indica la tipología de la pista según este atributo, éste toma el valor “/sin clasificar”.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

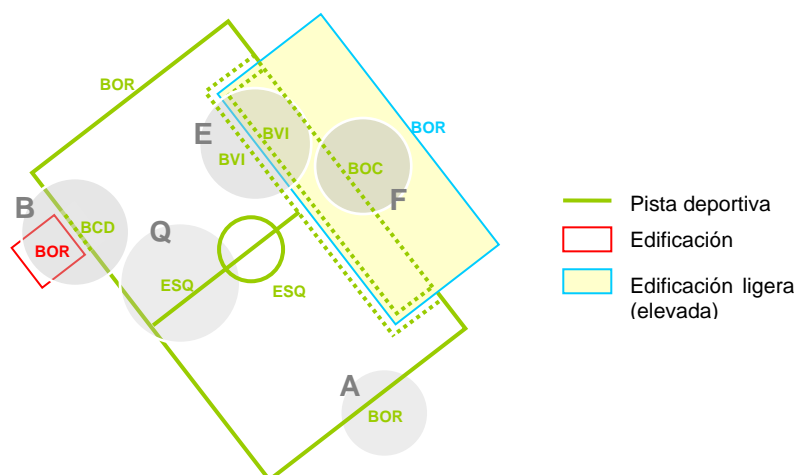
CONTROLES DE CALIDAD

- **Consistencia lógica:**

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre líneas del fenómeno *Pista deportiva*.

GRÁFICOS



Aplicación del atributo COMPONENTE1D al fenómeno *Pista deportiva* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



Ejemplo de *Pista deportiva*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Presa		0070
DEFINICIÓN	Construcción interpuesta transversalmente en un punto de una corriente de agua con el objetivo de almacenar el agua del mismo, derivarla o regular su curso fuera del cauce.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• esquema	ESQ	Tramo de línea que representa formas esquemáticas auxiliares.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
ESTADO		Estado de uso de la entidad.	
• en uso	USO	Se encuentra en uso.	
• en construcción	CON	Se encuentra en construcción o en proyecto.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo ESTADO.	
TIPF_0070		Tipo de presa según su función.	
• azud	AZU	Presa de escasa altura construida en una corriente de agua para desviar parte de ella para el riego, laminar el caudal, para fines ornamentales u otros usos, en que el nivel de agua suele rebosar por la parte superior de la obra.	
• caso genérico	CGN	Presa que no cumpla las características para clasificarse como el valor anterior.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPF_0070.	
TIPM_0070		Tipo de presa según el material utilizado en su construcción.	
• de obra	OBR	Presa constituida por materiales consolidados, obra de fábrica.	
• de tierra	TIE	Presa formada por acumulación y compactación de tierras.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPM_0070.	
CORON_0070		Cota de coronación de la presa.	
• cota	zzz.z	Cota más elevada de la estructura resistente de la presa, expresada en metros y con una cifra decimal.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Presa de Belesar", "Presa de El Atazar".	

CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN

Una entidad correspondiente a este fenómeno se captura sobre la construcción, por el contorno de la obra de fábrica que la forma.

La descripción del atributo **COMPONEN1D** y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

Cabe resaltar que las líneas auxiliares para representar formas y contornos de obra interiores al contorno de la presa, se clasifican bajo el valor **“/esquema”** (ejemplo: véase el gráfico, Q).

La descripción del atributo **COMPONEN2D** y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo **ESTADO** y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

El atributo **TIPF_0070** distingue el tipo de presa según su función.

Según este atributo, se distinguen como **“/azud”** aquellas presas de escasa altura construidas en una corriente de agua con objeto de tomarla para un fin determinado, laminar su caudal o aprovecharla para fines ornamentales. En ellas, el nivel del agua retenida suele rebosar por encima de la obra de presa.

En caso de que la presa no se adecue a la definición del anterior valor, se clasifica como **“/caso genérico”**.

Si no se realiza la clasificación según este atributo, toma el valor **“/sin clasificar”**.

El atributo **TIPM_0070** distingue el tipo de presa según el tipo material que las constituye.

Según este atributo, se distinguen como **“/de obra”** aquellas presas formadas por materiales consolidados, de obra de fábrica (hormigón, etc).

En caso de que la presa esté formada mediante acopio y compactación de tierras, se clasifica como **“/de tierra”**.

Si no se realiza la clasificación según este atributo, toma el valor **“/sin clasificar”**.

El atributo **CORON_0070** almacena la cota del punto más elevado en la estructura resistente de la Presa, expresada en metros y con una cifra decimal.

La descripción del atributo **IDIOMA** se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo **NOMBRE** se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

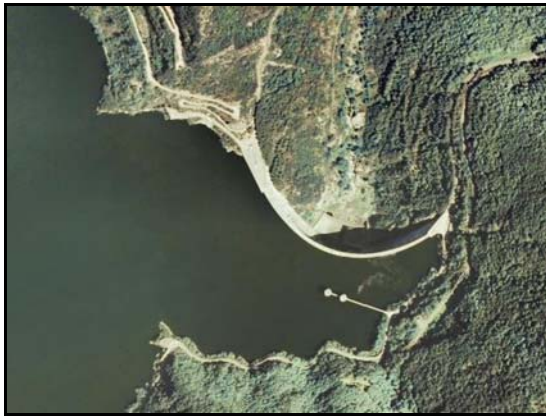
SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

- Entre líneas de borde *Presa* y los fenómenos *Embalse*, *Corriente natural* y *Corriente artificial*.

Aplicación del atributo COMPONENTE1D al fenómeno *Presa* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



Ejemplo de *Presa*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Puente		0080
DEFINICIÓN	Construcción sobre la cual una vía de comunicación u otra infraestructura (por ejemplo, un acueducto) puede salvar un obstáculo (río, barranco) o cruzar otras vías o infraestructuras situadas a niveles inferiores (carreteras, vías férreas, obras de desagüe, ríos, canales), que por sus características constructivas permite la circulación de automóviles.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• esquema	ESQ	Tramo de línea que representa formas esquemáticas auxiliares.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
TIPO_0080		Tipo de puente según su tamaño.	
• caso genérico	CGN	Puente de gran tamaño, que permite a una infraestructura situada sobre él salvar un obstáculo, desnivel u otras vías de comunicación o infraestructuras.	
• alcantarilla	ALC	Puente pequeño, generalmente construido para conducir una obra de desagüe transversalmente a una vía de comunicación.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0080.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
<i>NOMBRE</i>		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Puente del Diablo", "Viaducto de Segovia".	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Las entidades de este fenómeno se capturan por el contorno del tablero del puente, a la altura de éste, sobre la construcción.			
Posteriormente a la definición del atributo TIPO_0080 y la presentación de sus posibles valores, se presenta una excepción en la captura de ciertos casos de alcantarilla.			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
Las líneas que representan los muros de contención de los taludes asociados al puente, si existen, se representan en la base clasificadas bajo el valor " /esquema ". Este tipo de líneas se capturan de forma opcional, exteriores al contorno del puente, cuando dichos muros de			

contención existen y son visibles. Si éstos se prolongan una distancia considerable, resulta más correcto modelizarlos mediante el fenómeno *Obra de contención*.

Los límites del tablero perpendiculares a la infraestructura que pasa sobre él y que se encuentran bajo ella, se clasifican según el valor **“/borde oculto”** del atributo. Dichos contornos se consideran ocultos por la infraestructura que salva el obstáculo (que se considera como elevada), y delimitan la tramificación de la misma.

La descripción del atributo COMPONENTE2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

El atributo TIPO_0080 clasifica los puentes según su tamaño en función de unos rangos establecidos en longitud y altura respecto al terreno.

Cuando la infraestructura tenga una longitud mayor o igual que 5 m o una altura mayor o igual que 3 m, el atributo toma el valor **“/caso genérico”**. Suelen utilizarse para que las vías de comunicación u otras infraestructuras (por ejemplo, canales) puedan salvar grandes desniveles, obstáculos u otras vías de comunicación o infraestructuras que pasen a niveles de altura inferiores.

Si ésta tiene una longitud menor que 5 m y una altura menor que 3 m, se clasifica como **“/alcantarilla”**. Suelen utilizarse para el paso de obras de desagüe bajo el nivel de una vía de comunicación.

En el caso de que un puente se clasifique como “/alcantarilla” según el atributo TIPO_0080 y sólo se haya podido distinguir por fotointerpretación una de sus bocas, sólo se representa ésta, sin necesidad de representar el tablero. Esta situación puede aplicarse por ejemplo para representar bocas de alcantarilla cuyo recorrido se desconoce porque se pierde en núcleo urbano.

En cualquier caso, si no se especifica la tipología según este atributo, éste toma el valor **“/sin clasificar”**.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

Existen otras denominaciones usuales para referirse a puentes de pequeñas dimensiones (clasificados mediante el valor “/alcantarilla” del atributo TIPO_0080), por ejemplo: el término “pontón”.

Los túneles de las rondas y cinturones en las grandes ciudades, en que puede existir duda entre clasificarlas mediante el fenómeno *Puente*, con el valor “/caso genérico” del atributo TIPO_0080, o como un túnel, se recomienda modelizarlas preferentemente por ésta segunda alternativa.

Incluye la infraestructura de sustentación de los acueductos, que se modelizan como *Corriente artificial* o como *Conducción de agua* según si el agua circula al descubierto o no, respectivamente.

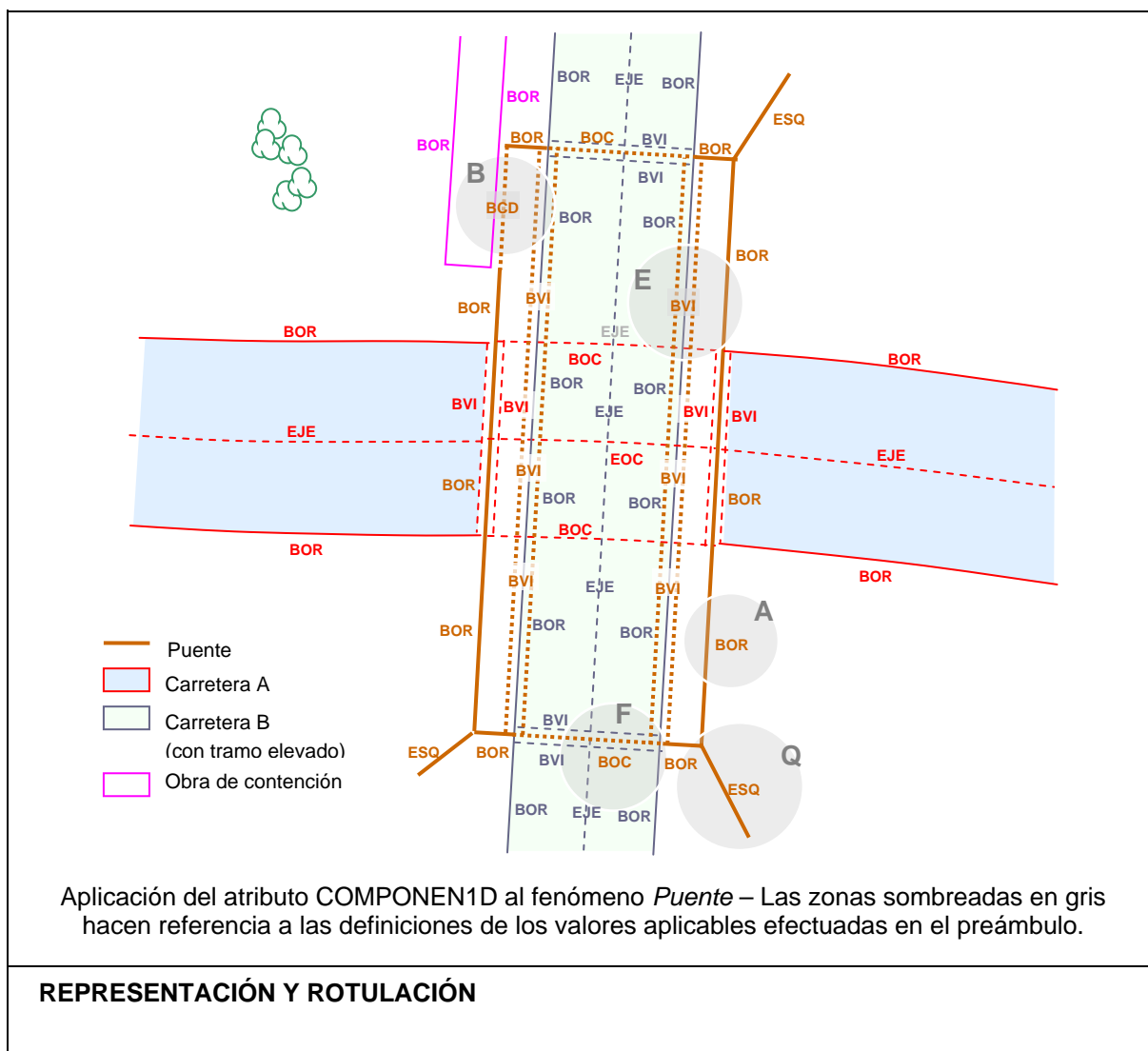
CONTROLES DE CALIDAD**•Consistencia lógica:**

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre líneas del fenómeno *Puente*.
- Conectividad 2D:
 - Entre líneas de *Puente* y los fenómenos *Carretera*, *Camino*, *Senda*, *Vía urbana*, *Vía pecuaria*, *Vía férrea*, *Costa natural*, *Corriente natural*, *Corriente artificial*, y *Aguas quietas* (*Mar*, *Laguna*, *Embalse*).

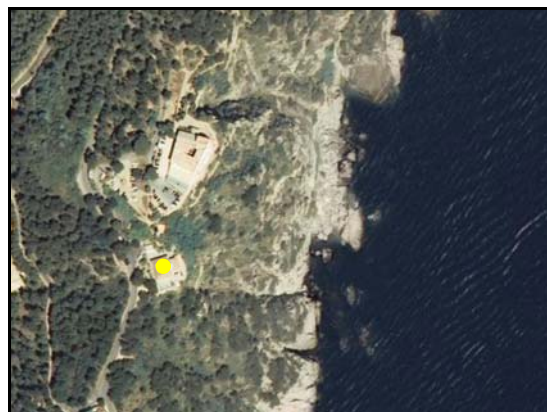
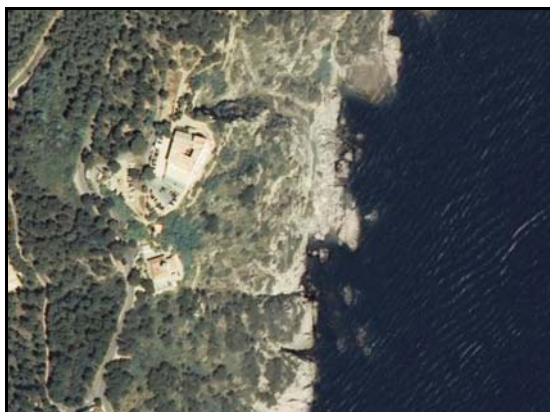
GRÁFICOS

Ejemplos de *Puente*.

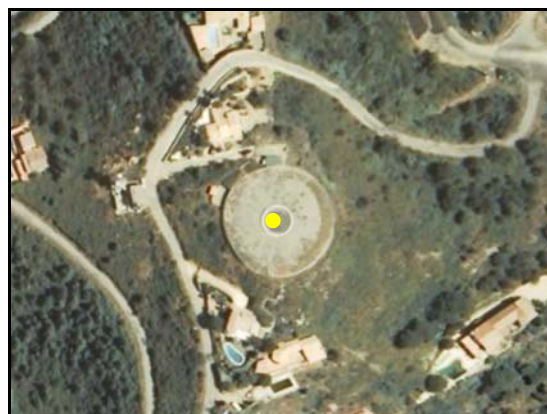


FENÓMENO N1	Señal de navegación		0081
DEFINICIÓN	Lugar donde existe una señal luminosa o de otro tipo para la circulación de embarcaciones o aeronaves.		
GEOMETRÍA	punto		
ATRIBUTOS			
TIPO_0081		Tipo se señal de navegación según su función.	
• faro	FAR	Lugar donde se ubica una señal luminosa o de otro tipo que facilita la orientación y la navegación de embarcaciones en el mar.	
• baliza de puerto	BAP	Lugar donde se ubica una señal fija que indica la bocana de puerto y orienta a las embarcaciones para entrar en él.	
• radar	RAD	Lugar donde se ubica un artilugio para emitir señales radar con objeto de controlar la navegación aérea.	
• VHOR	VHO	Lugar donde se ubica un artilugio que emite señales de radio omnidireccionales para guiar el rumbo de las aeronaves, facilitando su navegación.	
• otro	OTR	Señal de navegación no contemplada en ninguno de los valores anteriores.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0081.	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Estas entidades se modelizan mediante un punto, ubicado a la altura de la señal.			
El atributo TIPO_0081 se define según la función de la señal de navegación que representa la entidad.			
El atributo toma el valor “/faro” cuando se trata de una señal luminosa o de otro tipo (por ejemplo, un faro de radio) para facilitar la orientación de las embarcaciones en el mar. Se clasifica como “/baliza de puerto” cuando la señal marca la entrada o bocana de un puerto, para orientar a las embarcaciones cuando intentan acceder a él. El atributo toma el valor “/radar” cuando la entidad representa una señal de emisión de señales radar para guiar y controlar la navegación aérea. Cuando la entidad representa un lugar donde se ubica un artilugio de emisión de señales de radio omnidireccionales para guiar el rumbo de las aeronaves en su ruta, el atributo toma el valor “/VHOR”. Si la señal de navegación no se corresponde con ninguna de las tipologías anteriores, se clasifica como “/otro”. Finalmente, cuando no se clasifica la señal de navegación según el atributo TIPO_0081, éste toma el valor “/sin clasificar”.			
SELECCIÓN			
No existe un filtro de selección definido.			
NOTAS			
Se recalca de forma explícita que no hace referencia a la construcción o estructura sobre la que se sitúa o sustenta dicha señal (por ejemplo, el edificio de un faro), la cual debe clasificarse en el fenómeno que corresponda (en el ejemplo anterior, en el fenómeno Edificación).			
CONTROLES DE CALIDAD			
No se aplica controles de calidad adicionales.			

GRÁFICOS



Señal de navegación – TIPO_0081: “/faro”



Señal de navegación – TIPO_0081: “/VHOR”

Ejemplos de *Señal de navegación*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Torre		0082
DEFINICIÓN	Estructura o almacón de cierta altura construido para instalar algún elemento elevado respecto al suelo, sujetar algún cable o realizar algún tipo de actividad sobre él.		
GEOMETRÍA	punto, línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
<i>NOMBRE</i>		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc		
FENÓMENOS HIJO			
Según la función de la entidad, se distinguen los siguientes fenómenos hijos asociados al presente:			
• 0086: Torre de tendido (punto, línea, polígono)			
• 0085: Torre de transporte (punto, línea, polígono)			
• 0084: Torre de vigía (punto, línea, polígono)			
• 0083: Torre genérica (punto, línea, polígono)			
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
La captura de estas estructuras o armazones se realiza por sus bordes o contornos, en los siguientes supuestos:			
- Si ocupan una superficie mayor o igual a 5 m ² .			
- Si tienen forma circular y un diámetro mayor o igual a 2,5 m.			
- Si tienen forma rectangular y el lado menor es mayor o igual a 2,2 m.			
En caso contrario su representación se realiza mediante una entidad puntual.			

Siempre se capturan a la altura de su base, sobre el terreno.

La descripción del atributo COMPONENT1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo COMPONENT2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

La altura de la torre queda reflejada recogiendo un *Punto de cota en construcción elevada* en su parte más alta.

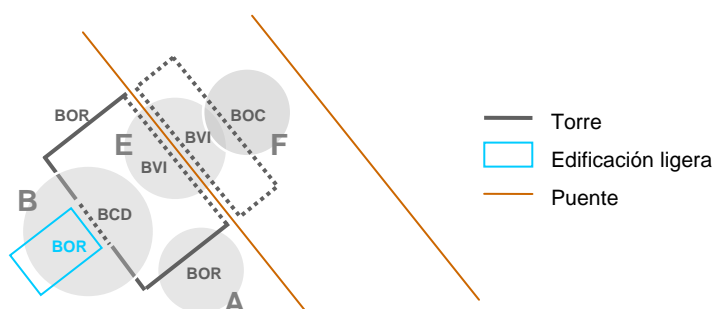
CONTROLES DE CALIDAD

•Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre líneas del fenómeno *Torre*.

GRÁFICOS

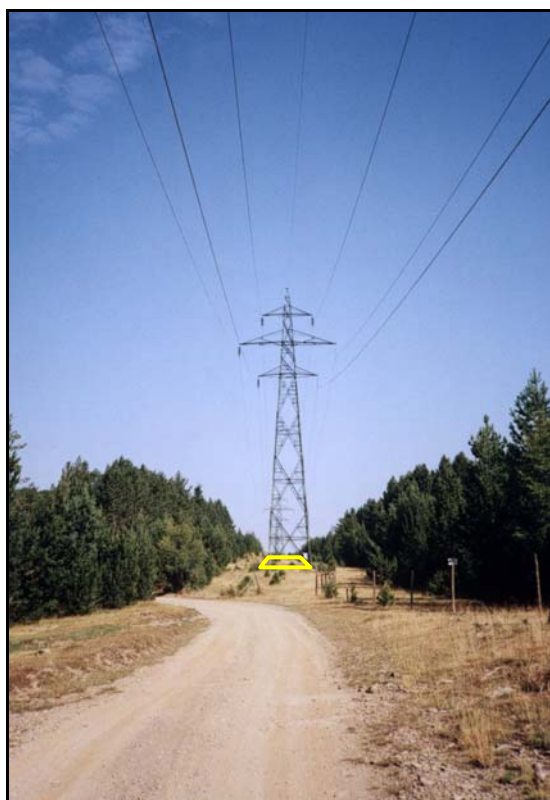


Aplicación del atributo COMPONENT1D al fenómeno *Torre* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

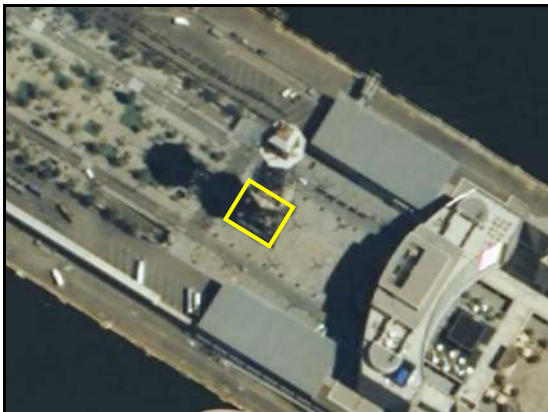
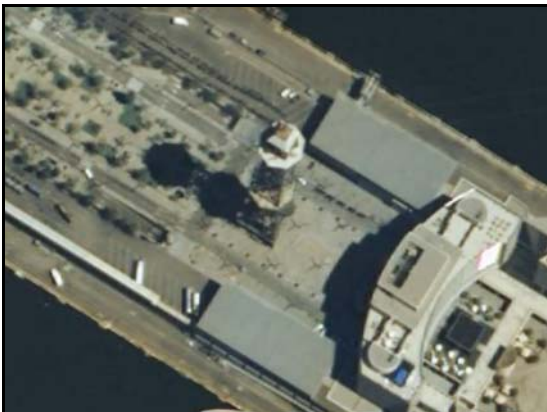
FENÓMENO N2	Torre de tendido		0086
DEFINICIÓN	Estructura o armazón de cierta altura que sustenta cables de tendido eléctrico, telefónico u otros suministros.		
GEOMETRÍA	punto, línea, polígono		
ATRIBUTOS			
		Todos los atributos del fenómeno padre, Torre .	
TIPO_0086	Tipo de tendido sustentado por la torre según su función.		
• eléctrico	ELE	El tendido es utilizado para el transporte de energía eléctrica.	
• comunicaciones	COM	El tendido es utilizado para el establecimiento de comunicaciones.	
• otro	OTR	El tendido no puede clasificarse como ninguno de los valores anteriores.	
• sin clasificar	SCL	Tendido no clasificado según el atributo TIPO_0086.	
FENÓMENO PADRE			
•0082: Torre (punto, línea, polígono)			
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Las entidades de este fenómeno se capturan según el procedimiento indicado para el fenómeno padre del que derivan.			
El atributo TIPO_0086 discrimina las torres de tendido según el propósito del tendido que sustentan.			
En este sentido, se distingue como “/eléctrico” a aquellas torres que sustentan tendidos destinados al transporte de energía eléctrica de un lugar a otro.			
En caso de que el tendido sustentado se utilice para establecer algún tipo de comunicación, se clasifica como “/comunicaciones”, como por ejemplo en el caso de cables telefónicos o de telegrafía.			
Si el tendido sustentado se utiliza para otras funciones distintas de las anteriores, se clasifica como “/otro”.			
Cuando no se realiza la clasificación según este atributo, se adopta el valor “/sin clasificar”.			
SELECCIÓN			
No existe un filtro de selección definido.			
NOTAS			
CONTROLES DE CALIDAD			
No se aplican controles de calidad adicionales.			



GRÁFICOS



Ejemplo de *Torre de tendido*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N2	Torre de transporte	0085
DEFINICIÓN	Estructura o armazón de cierta altura desde donde se suspenden los cables de los que penden los transportes suspendidos por cable (teleférico, telesilla).	
GEOMETRÍA	punto, línea, polígono	
ATRIBUTOS		
Todos los atributos del fenómeno padre, Torre.		
FENÓMENO PADRE		
•0082: Torre (punto, línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Las entidades de este fenómeno se capturan según el procedimiento indicado para el fenómeno padre del que derivan.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección definido.		
NOTAS		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
<div></div>		
Ejemplo de Torre de transporte.		
REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN		

FENÓMENO N2	Torre de vigía	0084
DEFINICIÓN	Estructura o armazón de cierta altura desde donde se realizan labores de vigilancia del entorno que lo circunda.	
GEOMETRÍA	punto, línea, polígono	
ATRIBUTOS		
Todos los atributos del fenómeno padre, Torre .		
FENÓMENO PADRE		
•0082: Torre (punto, línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Las entidades de este fenómeno se capturan según el procedimiento indicado para el fenómeno padre del que derivan.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección definido.		
NOTAS		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
<div></div>		
Ejemplo de Torre de vigía.		
REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN		

FENÓMENO N2	Torre genérica	0083
DEFINICIÓN	Estructura o almacén de cierta altura cuya función se desconoce o no está contemplada en ninguno de los restantes subfenómenos de <i>Torre</i> previstos en el catálogo.	
GEOMETRÍA	punto, línea, polígono	
ATRIBUTOS		
	Todos los atributos del fenómeno padre, Torre .	
FENÓMENO PADRE		
•0082: Torre (punto, línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Las entidades de este fenómeno se capturan según el procedimiento indicado para el fenómeno padre del que derivan.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección definido.		
NOTAS		
No se incluyen las torres de las antenas, que se modelizan en la base mediante el fenómeno <i>Antena</i> .		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN		

