

Tema - HIDROGRAFÍA

FENÓMENO N1	Aguas quietas		0014
DEFINICIÓN	Extensión de agua sobre la superficie terrestre que no presenta ningún movimiento de traslación continuado en una dirección determinada debido al efecto de la gravedad.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Mar Mediterráneo", "Laguna Grande de Gredos", "Embalse de Buendía".	
FENÓMENOS HIJO			
Según el tipo de extensión de agua representada se distinguen los siguientes fenómenos hijos asociados al presente:			
•0017: Embalse (línea, polígono)			
•0016: Laguna (línea, polígono)			
•0015: Mar (línea, polígono)			
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Para cada subfenómeno se describe de forma detallada la metodología de captura a aplicar.			
Puede incluir mares, océanos, lagos, lagunas y embalses, en caso de que no estén diferenciados como alguno de los posibles subfenómenos.			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al			

fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

Los gráficos de aplicación del atributo COMPONEN1D se presentan en las fichas de los fenómenos hijo, incorporando todas las particularidades de cada caso.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

El área mínima de la masa de agua es de 5 m². En caso de que la superficie de la masa sea inferior a esta cantidad, ésta no se representa.

NOTAS

Las islas se representan mediante el fenómeno *Isla*. Sin embargo, coincidente con el borde de las islas se captura un borde de *Aguas quietas*, requiriendo la existencia de un descuento en la superficie de dicho fenómeno.

CONTROLES DE CALIDAD

• Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 2D:

- Entre líneas de borde de *Aguas quietas* y el fenómeno *Muelle-espigón*.
- Entre líneas del fenómeno *Aguas quietas* y los fenómenos *Puente* y *Pasarela*.

GRÁFICOS

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N2	Embalse	0017
DEFINICIÓN	Masa de agua formada mediante retención artificial de las aguas de una corriente natural.	
GEOMETRÍA	línea, polígono	
ATRIBUTOS		
		Todos los atributos del fenómeno padre, Aguas quietas .
NIVEL_0017		Nivel de la entidad capturado.
• agua	AGU	Nivel representado por el límite del agua del embalse en el instante de captura de la información.
• vegetación	VEG	Nivel representado por el límite visible de la vegetación y que equivale al máximo habitual alcanzable por el agua.
• aliviadero	ALV	Nivel a agua correspondiente a la cota del aliviadero de la presa asociada.
• coronación	COR	Nivel de agua correspondiente a la cota de coronación de la presa menos 2 metros.
• otro	OTR	El nivel correspondiente a la línea capturada no coincide con ninguno de los anteriores valores.
FENÓMENO PADRE		
•0014: Aguas quietas (línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
<p>Los embalses son capturados por el contorno determinado mediante el valor del atributo <i>Nivel</i>. Las entidades capturadas a un nivel determinado tienen una altitud constante. Pueden recogerse tantas entidades de embalse como diferentes niveles se deseen capturar.</p> <p>En el caso de que existan islas en el embalse, se deben capturar los márgenes coincidentes con las líneas de borde del fenómeno <i>Isla</i> y el fenómeno <i>Embalse</i>.</p> <p>El atributo NIVEL_0017 especifica cuál es el margen que se ha capturado del embalse. Este atributo sólo puede aplicarse en los tramos de borde de la entidad, según el atributo COMPONENT1D.</p> <p>Se considera el valor “/agua” cuando el embalse se recoge siguiendo el nivel de agua existente en el instante de captura de la información.</p> <p>En el caso de que la línea de contorno representada coincida con el límite visible de la vegetación, equivalente a la máxima cota habitual que toma el embalse, el atributo es igual a “/vegetación”.</p> <p>Se clasifica como “/aliviadero” cuando el contorno del embalse está capturado a la altura del aliviadero de la presa asociada.</p> <p>Cuando se toma el nivel de la cota de coronación de la presa asociada menos 2 m, el atributo toma el valor “/coronación”.</p> <p>Cuando ninguno de los valores anteriores identifica el nivel capturado, se especifica mediante el valor “/otro”.</p>		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección definido.		

FENÓMENO N2	Laguna	0016
DEFINICIÓN	Masa de agua depositada en una depresión del terreno de forma natural.	
GEOMETRÍA	línea, polígono	
ATRIBUTOS		
		Todos los atributos del fenómeno padre, Aguas quietas .
NIVEL_0016		Nivel de la entidad capturado.
• agua	AGU	Nivel representado por el límite del agua de la laguna en el instante de captura de la información.
• vegetación	VEG	Nivel representado por el límite visible de la vegetación y que equivale al máximo habitual alcanzable por el agua.
• otro	OTR	El nivel correspondiente a la línea capturada no coincide con ninguno de los anteriores valores.
REGIMEN		Régimen de aguas.
• permanente	PER	El régimen es permanente.
• no permanente	NPE	El régimen no es permanente.
• mareal	MAR	El régimen está influido por la marea del mar.
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo REGIMEN.
FENÓMENO PADRE		
•0014: Aguas quietas (línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
<p>Incluye lagos y lagunas, saladas o con influencia de las mareas marinas y cualquier extensión de agua depositada en una depresión del terreno de forma natural.</p> <p>Son capturadas por el contorno del nivel del agua existente en el instante de captura de la información o por la cota máxima habitual del agua (representada por el límite visible de la vegetación), según lo especificado en el atributo NIVEL_0016. Las posibles islas que puedan existir en su seno deben ser capturadas en concordancia con el nivel capturado para la laguna. Tienen una altura constante.</p> <p>El atributo NIVEL_0016 especifica cuál es el nivel que se ha capturado para definir el límite de la laguna. Este atributo sólo puede aplicarse en los tramos de borde de la entidad, según el atributo COMPONENTE1D.</p> <p>Se considera el valor “/agua” cuando la laguna se recoge siguiendo el nivel de agua existente en el instante de captura de la información.</p> <p>En el caso de que la línea de contorno representada coincida con el límite visible de la vegetación, equivalente a la máxima cota habitual que toma la laguna, el atributo adopta el valor “/vegetación”.</p> <p>Cuando ninguno de los valores anteriores identifica el nivel capturado, se especifica el valor “/otro”.</p> <p>La descripción del atributo REGIMEN y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>En el caso de lagunas saladas con influencia de las mareas marinas, el atributo toma el valor “/mareal”.</p>		

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

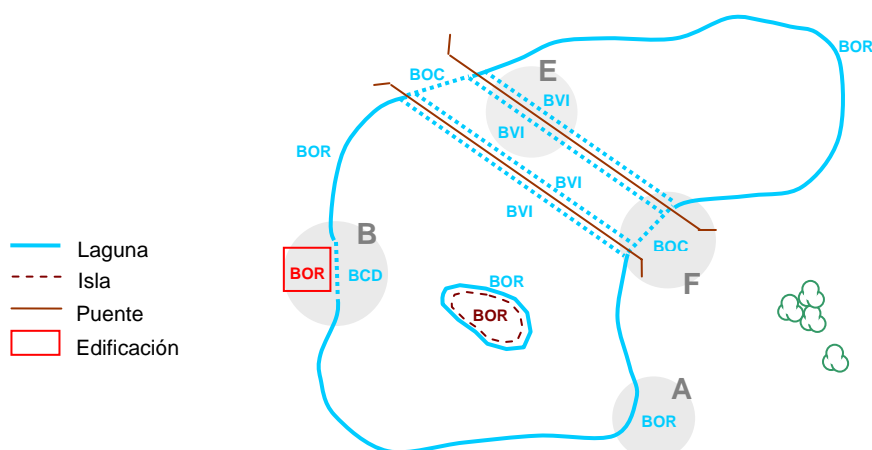
CONTROLES DE CALIDAD

• Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre líneas de *Laguna*.

GRÁFICOS



Aplicación del atributo COMPONENT1D al fenómeno *Laguna* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



Ejemplos de *Laguna*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N2	Mar	0015
DEFINICIÓN	Masa de agua salada que cubre gran parte de la superficie terrestre.	
GEOMETRÍA	línea, polígono	
ATRIBUTOS		
		Todos los atributos del fenómeno padre, Aguas quietas .
NIVEL_0015		Nivel de la entidad capturado.
• agua	AGU	Nivel representado por el límite del agua del mar en el instante de captura de la información.
• cota0	CT0	Nivel de la línea de intersección del terreno con la superficie de nivel tomada como origen de cotas.
• pleamar	PLM	Nivel de línea de intersección del terreno con la superficie de nivel correspondiente a la pleamar.
• bajamar	BJM	Nivel de la línea de intersección del terreno con la superficie de nivel correspondiente a la bajamar.
• bajamar escorada	BJE	Nivel de la línea de intersección del terreno con la superficie de nivel cuya altura es la mínima teórica en el caso de la mayor marea (bajamar más viva).
• otro	OTR	El nivel correspondiente a la línea capturada no coincide con ninguno de los anteriores valores.
FENÓMENO PADRE		
•0014: Aguas quietas (línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
<p>El Mar se captura por el contorno determinado por el nivel del agua definido según el atributo NIVEL_0015. Las entidades capturadas a un nivel determinado tienen una altitud constante. Pueden recogerse tantas entidades de mar como diferentes niveles se deseen capturar.</p> <p>En el caso de que existan islas marítimas, se deben capturar los márgenes coincidentes con las líneas de borde del fenómeno <i>Isla</i> y el fenómeno <i>Costa natural</i>.</p> <p>A este fenómeno no le es de aplicación el valor “/borde” del atributo COMPONENT1D, ya que el borde de mar siempre se considera coincidente con otros fenómenos (<i>Costa natural</i>, <i>Muelle</i>, <i>espigón</i>, etc.).</p> <p>El atributo NIVEL_0015 se define según el límite de mar que se haya capturado. Este atributo sólo puede aplicarse en los tramos de borde de la entidad, según el atributo COMPONENT1D.</p> <p>Se considera el valor “/agua” cuando el borde del mar coincide con el nivel del agua en el instante de captura de la información.</p> <p>Cuando el borde del mar coincida con la intersección del terreno con una superficie de nivel arbitraria (no coincidente con las empleadas en la definición del resto de valores del atributo), definida como origen de cotas, el atributo toma el valor “/cota0”, que se establece como valor por defecto del mismo.</p> <p>En el caso en que el borde del mar coincida el de la marea alta, el atributo es igual a “/pleamar”; cuando sea la marea baja, toma el valor “/bajamar”, excepto en el caso de que el borde coincida con la altura mínima teórica para la mayor marea (bajamar más viva), en que el atributo adopta “/bajamar escorada” como valor.</p> <p>Cuando el nivel de del borde capturado no coincida con ninguno de los anteriores valores, el</p>		

atributo toma el valor “/otro”.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

Las islas marítimas se representan mediante el fenómeno *Isla*. Coincidente con su borde se captura el borde del *Mar*, requiriendo un descuento en la superficie de dicho fenómeno.

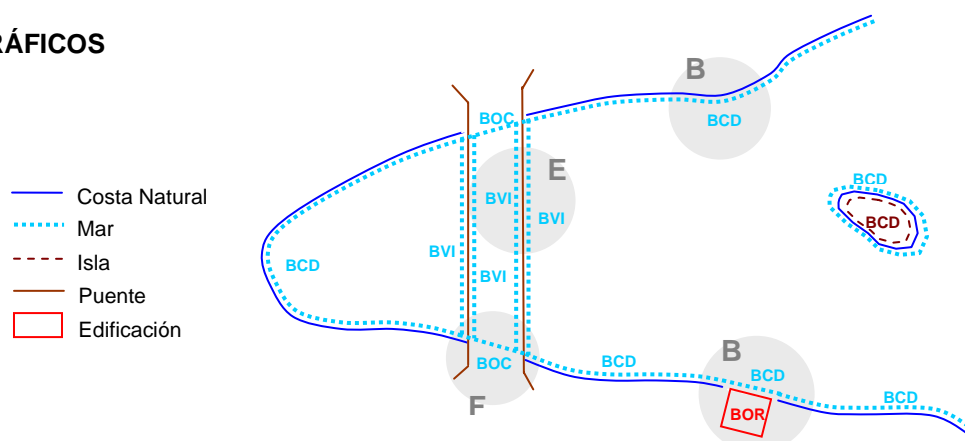
CONTROLES DE CALIDAD

•Consistencia lógica:

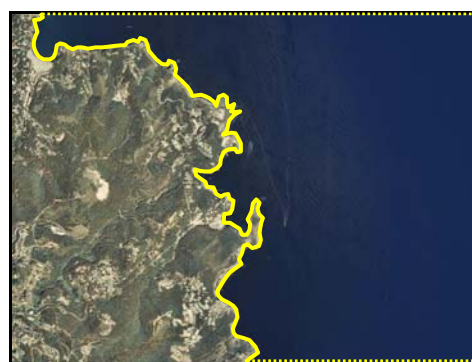
Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre líneas de *Mar*.
- *Costa natural*, siempre que tengan el mismo valor del atributo NIVEL_0015.

GRÁFICOS



Aplicación del atributo COMPONENTE1D al fenómeno *Mar* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.



Ejemplos de *Mar*.

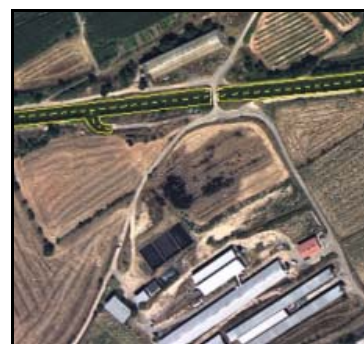
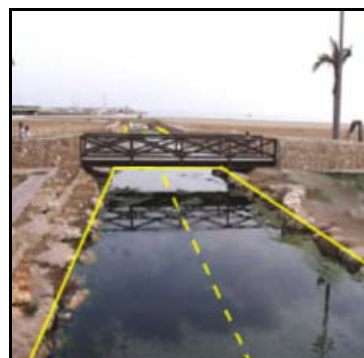
REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Corriente artificial		0011
DEFINICIÓN	Curso de agua creado o muy modificado por la actividad humana.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• eje	EJE	Tramo de línea que pertenece al eje imaginario aproximado de la entidad, cuando ésta se recoge por su borde o límite.	
• eje oculto	EOC	Tramo de línea que pertenece al eje imaginario aproximado de la entidad, cuando ésta se recoge por su borde o límite, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• eje conexión	ECO	Tramo de línea que pertenece al eje imaginario aproximado de la entidad, cuando ésta se recoge por su borde o límite, y que se representa para permitir la conexión de la red.	
• lineal	LIN	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo.	
• lineal coincidente	LCD	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que coincide con otra entidad.	
• lineal oculto	LOC	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• lineal conexión	LCO	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se representa para permitir la conexión de la red.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
SITUACION		Situación del tramo de la entidad respecto de la superficie terrestre.	
• en superficie	SUP	El tramo está situado sobre la superficie terrestre.	
• elevado	ELE	El tramo está elevado respecto de la superficie terrestre.	
• soterrado o subterráneo	SUB	El tramo está conducido por un túnel subterráneo o soterrado, respecto de la superficie terrestre.	
• sin clasificar	SCL	Tramo no clasificado según el atributo SITUACION.	
ESTADO		Estado de uso del tramo de la entidad.	
• en uso	USO	Se encuentra en uso.	
• en construcción	CON	Se encuentra en construcción o en proyecto.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo ESTADO.	

IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .
• idioma	abc	(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.
• nombre	abc	Ej: "Transvase Tajo-Segura".
<p>CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN</p> <p>Las entidades de este fenómeno se recogen por el borde interior de la construcción, a la altura de ésta, capturando también el eje longitudinal. Este eje frecuentemente se calcula por interpolación respecto de ambos márgenes, colocándose siempre a la misma altura que ellos (sobre la construcción).</p> <p>Cuando la anchura de la corriente artificial es menor que 3 m, se recogen tan sólo por su eje longitudinal, a la altura de la construcción.</p> <p>Incluye canales y acequias.</p> <p>Los ejes son siempre líneas orientadas y se capturan en el sentido definido por la corriente de las aguas. Las líneas de borde no tienen orientación.</p> <p>La descripción del atributo COMPONENT1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>Cuando una entidad de <i>Corriente artificial</i> representada por sus márgenes desemboca en cualquier entidad del fenómeno <i>Aguas quietas</i> (mar, laguna, embalse), los tramos de borde común en ambas entidades quedan codificados según el atributo COMPONENT1D como "/borde virtual", de forma idéntica a como se trata al caso de afluencia entre dos entidades de <i>Corriente artificial</i> representadas por sus márgenes.</p> <p>Cuando una entidad de <i>Corriente artificial</i> representada por sus márgenes <i>"deriva de"</i> o <i>"desemboca en"</i> una entidad de <i>Corriente natural</i> representada por sus márgenes, la codificación de los tramos de borde comunes se lleva a cabo como en el caso anterior.</p> <p>La descripción del atributo COMPONENT2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>La descripción del atributo SITUACION y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>La descripción del atributo ESTADO y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>La descripción del atributo <i>NOMBRE</i> se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p>		
<p>SELECCIÓN</p> <p>No existe un filtro de selección definido.</p>		
<p>NOTAS</p> <p>Incluye los acueductos en que el agua circula al descubierto. La infraestructura de sustentación se modeliza como <i>Puente</i>.</p>		
<p>CONTROLES DE CALIDAD</p> <p>• Consistencia lógica:</p> <p>Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:</p>		

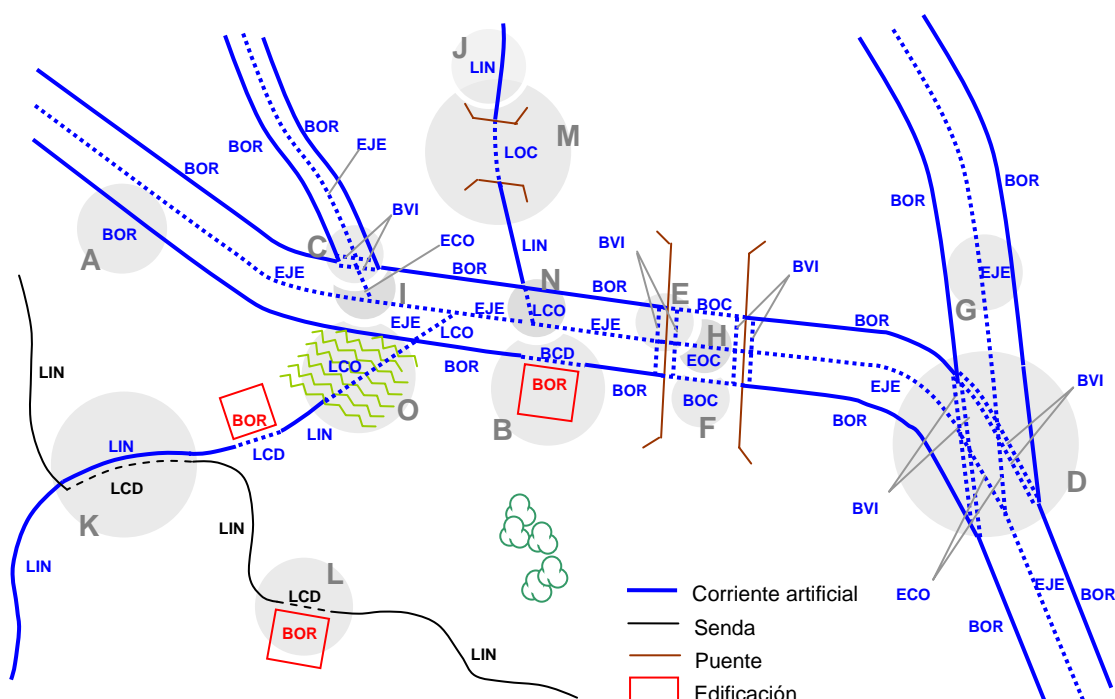
- Conectividad 3D:
 - Entre líneas correspondientes del fenómeno *Corriente artificial*.
 - Entre líneas tipo eje o lineal de *Corriente artificial* y líneas tipo eje o lineal del fenómeno *Corriente natural*.
- Conectividad 2D:
 - Entre el resto de líneas de *Corriente artificial* y de *Corriente natural*.
 - Entre *Corriente artificial* y el fenómeno *Costa natural*.
 - Entre *Corriente artificial* y el fenómeno *Depósito*.
 - Entre líneas del fenómeno *Corriente artificial* y los fenómenos *Puente* y *Pasarela*.
 - Entre líneas de borde *Corriente artificial* y el fenómeno *Presa*.
- Orientación de líneas (solo para las líneas de eje).

GRÁFICOS





Ejemplos de *Corriente artificial*.



Aplicación del atributo COMPONENT1D al fenómeno *Corriente artificial* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Corriente natural		0012
DEFINICIÓN	Curso de agua que recoge los aportes de una cuenca fluvial.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• eje	EJE	Tramo de línea que pertenece al eje imaginario aproximado de la entidad, cuando ésta se recoge por su borde o límite.	
• eje oculto	EOC	Tramo de línea que pertenece al eje imaginario aproximado de la entidad, cuando ésta se recoge por su borde o límite, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• eje conexión	ECO	Tramo de línea que pertenece al eje imaginario aproximado de la entidad, cuando ésta se recoge por su borde o límite, y que se representa para permitir la conexión de la red.	
• lineal	LIN	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo.	
• lineal coincidente	LCD	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que coincide con otra entidad.	
• lineal oculto	LOC	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• lineal conexión	LCO	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se representa para permitir la conexión de la red.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
CANAL_0012		Indica si la corriente natural está canalizada.	
• canalizado	CAN	El tramo del curso fluvial está canalizado.	
• caso genérico	CGN	El tramo del curso fluvial no está canalizado.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo CANAL_0012.	
NIVEL_0012		Nivel de la entidad capturado.	
• agua	AGU	Nivel de agua correspondiente al instante de captura de la información.	
• cauce	CAU	Cauce habitual del curso.	
• máxima avenida	MAV	Nivel de máxima avenida ordinaria.	
• otro	OTR	Se ha capturado otro nivel.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría o de línea que se está representando para la entidad.	

REGIMEN		Régimen de aguas.
• permanente	PER	El régimen es permanente.
• no permanente	NPE	El régimen no es permanente.
• mareal	MAR	El régimen está influido por la marea del mar.
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo REGIMEN.
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .
• idioma	abc	(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.
• nombre	abc	Ej: "Río Ebro", "Riera d'Esclanyà", "Torrente de la Balma".

CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN

Este fenómeno incluye los cursos, tanto permanentes como no permanentes, recogidos, en planimetría y altimetría, según el valor determinado en el atributo NIVEL_0012. Pueden recogerse tantas líneas margen como diferentes niveles se deseen capturar.

Cuando la anchura del curso es menor que 5 m, se recogen tan sólo por su eje longitudinal representativo. En caso contrario, también se recogen los márgenes

Los ejes se capturan a la altura del nivel del agua, o sobre el terreno si el curso está seco. Son siempre líneas orientadas y se capturan en el sentido definido por la corriente de las aguas. Las líneas de borde no tienen orientación.

En el caso de que existan islas fluviales, se deben capturar los márgenes coincidentes con las líneas de borde del fenómeno *Isla*.

La descripción del atributo COMPONENTEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

Cuando una entidad de *Corriente natural* representada por sus márgenes desemboca en cualquier entidad del fenómeno *Aguas quietas* (mar, laguna, embalse), los tramos de borde común en ambas entidades quedan codificados según el atributo COMPONENTEN1D como **"/borde virtual"**, de forma idéntica a como se trata al caso de afluencia entre dos entidades de *Corriente natural* representadas por sus márgenes.

Cuando una entidad de *Corriente artificial* representada por sus márgenes *"deriva de"* o *"desemboca en"* una entidad de *Corriente natural* representada por sus márgenes, la codificación de los tramos de borde comunes se lleva a cabo como en el caso anterior.

La descripción del atributo COMPONENTEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

El atributo CANAL_0012 clasifica los tramos de las entidades de *Corriente natural* según si el cauce por el que discurren está canalizado, adoptando el valor **"/canalizado"**, o no lo está, en que toma el valor **"/caso genérico"**.

Si no se diferencia esta propiedad, el atributo toma el valor **"/sin clasificar"**.

El atributo NIVEL_0012 especifica cuál es el margen del curso que se ha capturado, tanto a nivel planimétrico como altimétrico. Este atributo sólo puede aplicarse en los tramos de borde de la entidad, según el atributo *Componente 1D*.

Se clasifica mediante el valor **"/agua"** cuando el margen recogido corresponde al nivel de agua del curso en el instante en que se tomó la información.

Si se ha recogido el cauce más habitual por donde puede llegar a circular la corriente, adopta el valor **"/cauce"**. Este nivel suele coincidir con el límite de la vegetación de ribera y otros aspectos fácilmente interpretables sobre el terreno.

Si lo que se recoge es el nivel de máxima avenida ordinaria, se hace constar mediante el valor **"/máxima avenida"**. Se entiende por máxima avenida ordinaria la que resulta de considerar la

precipitación máxima diaria para un período de retorno de cien 100 años, obtenida a partir de las series más extensas disponibles de información pluviométrica y tomando en consideración los hechos acaecidos que coadyuven a su determinación. Para el cálculo de la máxima avenida ordinaria no ha de tenerse en cuenta el efecto laminador de los embalses que pudieran existir en la cuenca o de cualquier obra situada en el cauce.

En el caso de que se capture un nivel diferente de los anteriores, se deja constancia a través del valor “/otro”. En este caso, se recomienda explicitar en los metadatos qué nivel se ha capturado para el curso y sus características.

Si la clasificación según el atributo NIVEL_0012 no tiene sentido para el tipo de geometría o de línea que se está representando para la entidad, se especifica el valor “/no aplicable”.

La descripción del atributo REGIMEN y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

Los tramos de curso en que de forma estacional quedan sin agua, como es el caso de los torrentes, se clasifican como “/no permanente”.

El valor “/mareal” se refiere al tramo final de un curso que se ve influido por la marea.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

Se recogen aquellas corrientes naturales cuya longitud supera los 150 m o, en zonas muy secas y erosionadas, aquellas que superen los 450 m.

NOTAS

Las islas fluviales se representan mediante el fenómeno *Isla*. Sin embargo, coincidente con el borde de las islas fluviales se captura un borde de *Corriente natural*, requiriendo la existencia de un descuento en la superficie de dicho fenómeno.

Mediante el valor “/mareal” del atributo REGIMEN se recogen los tramos de *Corriente natural* influidos de alguna forma por la marea.

CONTROLES DE CALIDAD

•Exactitud posicional:

Vertical relativa comporta verificar la coherencia altimétrica entre los cursos fluviales y su intersección con los siguientes fenómenos:

- Relieve: *Curva de nivel*, *Cambio brusco de pendiente* – en su intersección con los márgenes o ejes de la *Corriente natural*, según ésta se capture por sus márgenes o por su eje representativo.

•Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:

- Entre líneas correspondientes del fenómeno *Corriente natural*.
- Entre líneas tipo eje o lineal de *Corriente natural* y líneas tipo eje o lineal del fenómeno *Corriente artificial*.
- Entre *Corriente natural* y el fenómeno *Costa natural*, si sus niveles son compatibles.

- Conectividad 2D:

- Entre el resto de líneas de *Corriente natural* y de *Corriente artificial*.
- Entre líneas del fenómeno *Corriente natural* y los fenómenos *Puente* y *Pasarela*.
- Entre líneas de borde *Corriente natural* y el fenómeno *Presa*.

- Orientación de líneas (solo para las líneas de eje).

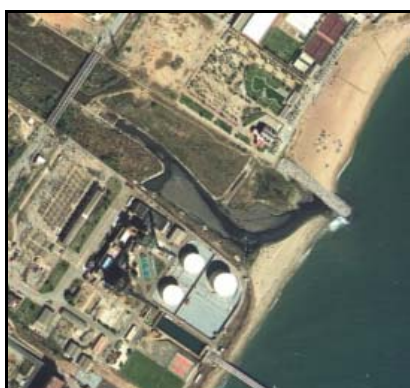
GRÁFICOS



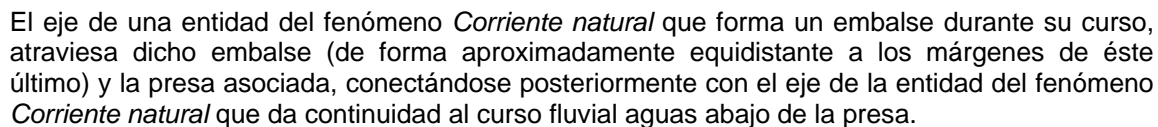
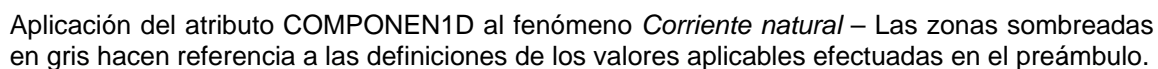
Corriente natural recogida con el valor “/agua” del atributo NIVEL_0012.



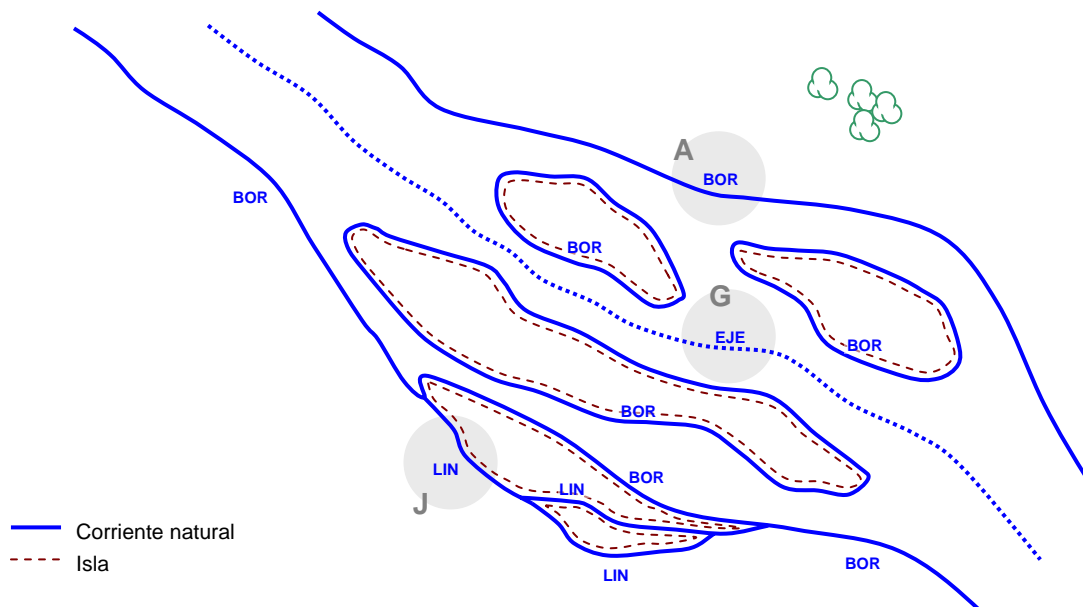
Corriente natural recogida con el valor “/agua” del atributo NIVEL_0012.



Corriente natural que desemboca en el mar: los tramos de borde comunes entre ambas entidades se codifican como “/borde virtual”, según del atributo COMPONENT1D.



Según el atributo COMPONENTID, los tramos de este eje que atraviesan el embalse, se codifican como **“/eje”**, excepto aquellos tramos que quedan ocultos por una entidad más elevada de otro fenómeno, que se clasifican como **“/eje oculto”**. Los tramos que atraviesan la presa asociada, se codifican como **“/eje conexión”**.



Ejemplo de modelización de una *Corriente natural* en el caso de existencia de islas fluviales – Tan sólo se captura un eje, por el brazo más caudaloso de la corriente o, en caso de duda, el más central, evitando su intersección con las islas fluviales en cualquier caso.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Costa natural		0013
DEFINICIÓN	Límite natural entre la zona terrestre y marítima, que define parte del contorno de los continentes y rodea las islas en el mar.		
GEOMETRÍA	línea		
ATRIBUTOS			
NIVEL_0013		Nivel de la entidad capturado.	
• agua	AGU	Nivel representado por el límite del agua del mar en el instante de captura de la información.	
• cota0	CT0	Nivel de la línea de intersección del terreno con la superficie de nivel tomada como origen de cotas.	
• pleamar	PLM	Nivel de línea de intersección del terreno con la superficie de nivel correspondiente a la pleamar.	
• bajamar	BJM	Nivel de la línea de intersección del terreno con la superficie de nivel correspondiente a la bajamar.	
• bajamar escorada	BJE	Nivel de la línea de intersección del terreno con la superficie de nivel cuya altura es la mínima teórica en el caso de la mayor marea (bajamar más viva).	
• otro	OTR	El nivel correspondiente a la línea capturada no coincide con ninguno de los anteriores valores.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Costa Dorada", "Costa Brava".	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
<p>Se capturan como <i>Costa natural</i> todos aquellos tramos de costa que constituyen el límite natural entre la zona terrestre y marítima, excepto los tramos no visibles y aquellos modificados artificialmente, recogidos en otro fenómeno. Pueden recogerse tantas líneas de costa como diferentes niveles se deseen capturar.</p> <p>No se captura en las desembocaduras de corrientes naturales representadas por sus márgenes, ni tampoco en las de corrientes artificiales. Nunca puede capturarse coincidente con muelles y espigones, ya que se considera que estos tramos de costa son artificiales (no naturales).</p> <p>Incluye tanto el límite natural de los continentes como el de las islas con respecto al mar. En el caso de que existan islas marítimas, se deben capturar los márgenes coincidentes con las líneas de borde del fenómeno <i>Isla</i> y el fenómeno <i>Mar</i>.</p> <p>El atributo NIVEL_0013 se define según la línea de costa que se haya capturado.</p> <p>Se considera el valor “/agua” cuando la línea de costa coincide con el nivel del agua del mar en el instante de captura de la información.</p> <p>Cuando la línea de costa coincida con la de intersección del terreno con una superficie de nivel arbitraria (no coincidente con las empleadas en la definición del resto de valores del atributo), definida como origen de cotas, el atributo toma el valor “/cota0”, que se establece como valor por defecto del mismo.</p> <p>En el caso en que la línea de costa coincida con la definida por la marea alta, el atributo es igual a “/pleamar”; cuando sea la marea baja, toma el valor “/bajamar”, excepto en el caso de que el nivel corresponda a la altura mínima teórica para la mayor marea (bajamar más viva), en que el atributo adopta “/bajamar escorada” como valor.</p> <p>Cuando el nivel de la línea capturada no coincida con ninguno de los anteriores valores, el</p>			

atributo toma el valor “/otro”.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

No se incluyen los tramos de costa que no son visibles ni aquellos que han sido modificados artificialmente.

NOTAS

Las islas marítimas se representan mediante el fenómeno *Isla*. Sin embargo, coincidente con el borde de las islas marítimas se captura un borde de *Costa natural* (en los tramos visibles y no artificiales), requiriendo la existencia de un descuento en la superficie del fenómeno *Mar*.

El conjunto de líneas con que se modeliza una entidad del fenómeno *Costa natural* no se clasifica mediante el atributo COMPONENT1D.

CONTROLES DE CALIDAD

•Exactitud posicional:

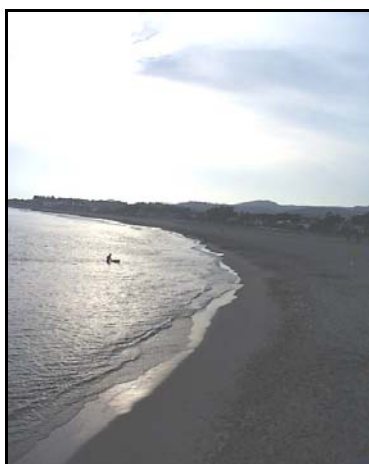
Vertical relativa: coherencia altimétrica entre la cota de la línea de costa y la superficie de nivel tomada como origen de cotas, en función del valor que tome el atributo NIVEL_0013.

•Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

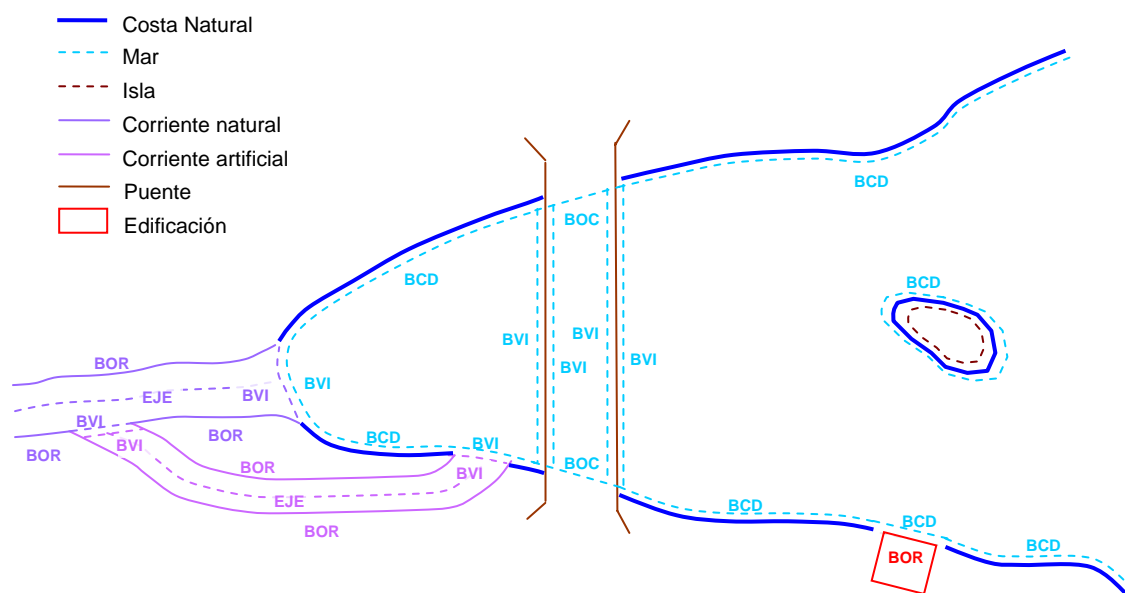
- Conectividad 3D:
 - Entre líneas conexas de *Costa natural*.
 - Entre *Costa natural* y el fenómeno *Corriente natural*, si sus niveles son compatibles.
- Conectividad 2D:
 - Entre *Costa natural* y el fenómeno *Corriente artificial* y *Muelle-espigón*.
 - Entre líneas del fenómeno *Costa natural* y los fenómenos *Puente* y *Pasarela*.
- *Curva de nivel* de cota 0 (si se ha recogido a cota 0).
- *Mar*, siempre que tengan el mismo valor del atributo NIVEL_0013.
- Inexistencia de intersecciones con *Curva de nivel*, salvo que su nivel coincida con el de alguna de ellas.

GRÁFICOS





Fenómeno *Costa natural* recogido con el valor “/agua” del atributo NIVEL_0013.



Ejemplo de modelización del fenómeno *Costa natural* –
Nota: este fenómeno no posee el atributo COMPONENT1D.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Isla		0025
DEFINICIÓN	Zona de la superficie terrestre no considerada legalmente como Unidad Administrativa y que se encuentra totalmente rodeada de agua, ya sea en el seno del mar, en corrientes naturales de agua, lagunas o embalses.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
NIVEL_0025		Nivel de la entidad capturado.	
• agua	AGU	Nivel representado por el límite del agua circundante en el instante de captura de la información.	
• cota0	CT0	Nivel de la línea de intersección del terreno con la superficie de nivel tomada como origen de cotas (para islas marítimas).	
• pleamar	PLM	Nivel de línea de intersección del terreno con la superficie de nivel correspondiente a la pleamar (para islas marítimas).	
• bajamar	BJM	Nivel de la línea de intersección del terreno con la superficie de nivel correspondiente a la bajamar (para islas marítimas).	
• bajamar escorada	BJE	Nivel de la línea de intersección del terreno con la superficie de nivel cuya altura es la mínima teórica en el caso de la mayor marea o bajamar más viva (para islas marítimas).	
• cauce	CAU	Cauce habitual del curso (para islas fluviales).	
• máxima avenida	MAV	Nivel de máxima avenida ordinaria (para islas fluviales).	
• vegetación	VEG	Nivel representado por el límite visible de la vegetación y que equivale al máximo habitual alcanzable por el agua (para islas en embalse).	
• aliviadero	ALV	Nivel a agua correspondiente a la cota del aliviadero de la presa asociada (para islas en embalse).	
• coronación	COR	Nivel de agua correspondiente a la cota de coronación de la presa menos 2 metros (para islas en embalse).	
• otro	OTR	El nivel correspondiente a la línea capturada no coincide con ninguno de los anteriores valores.	
REGIMEN		Régimen de aguas.	
• permanente	PER	El régimen es permanente.	
• no permanente	NPE	El régimen no es permanente.	
• mareal	MAR	El régimen está influido por la marea del mar.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo REGIMEN.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de entidad capturada.	

IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .
• idioma	abc	(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.
• nombre	abc	Ej: "Mallorca", "Islas Cíes".
<p>CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN</p> <p>Se capturan indistintamente los límites naturales y los artificiales, orientados de forma que la parte terrestre quede a su derecha, debiendo conectarse para cerrar el área de la isla. Pueden recogerse tantas líneas de isla como diferentes niveles se deseen capturar.</p> <p>Se incluyen en este fenómeno las islas marítimas, fluviales, en lagunas y embalses.</p> <p>En el caso de que existan islas marítimas, se deben capturar los márgenes coincidentes con las líneas de borde del fenómeno <i>Isla</i> y el fenómeno <i>Mar</i> que correspondan al mismo nivel de captura.</p> <p>La descripción del atributo COMPONENT1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>La descripción del atributo COMPONENT2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>El atributo NIVEL_0025 se define según el límite de isla que se haya capturado, teniendo en cuenta el tipo de masa de agua que ésta se encuentra.</p> <p>Se considera el valor "/agua" cuando el límite de la isla coincide con el nivel del agua circundante en el instante de captura de la información, independientemente de que la isla se encuentre en el mar, un curso fluvial o embalse.</p> <p>Para las islas marítimas, cuando su límite coincida con la de intersección del terreno con una superficie de nivel arbitraria (no coincidente con las empleadas en la definición del resto de valores del atributo), definida como origen de cotas, el atributo toma el valor "/cota0". En el caso en que el límite insular coincida con el definido por la marea alta, el atributo es igual a "/pleamar"; cuando sea la marea baja, toma el valor "/bajamar", excepto en el caso de que el nivel corresponda a la altura mínima teórica para la mayor marea (bajamar más viva), en que el atributo adopta "/bajamar escorada" como valor.</p> <p>Para las islas fluviales, si se ha recogido ésta según el nivel más habitual del cauce por donde puede llegar a circular la corriente, adopta el valor "/cauce". Este nivel suele coincidir con el límite de la vegetación de ribera y otros aspectos fácilmente interpretables sobre el terreno. Si lo que se recoge es el nivel coincidente con el de máxima avenida ordinaria del curso fluvial, se hace constar mediante el valor "/máxima avenida".</p> <p>Para las islas sitas en un embalse, cuando ésta se captura por la línea de contorno que coincide con el límite visible de la vegetación, equivalente a la máxima cota habitual que toma el embalse, el atributo es igual a "/vegetación". Se clasifica como "/aliviadero" cuando la isla se toma por el contorno del embalse, a la altura del aliviadero de la presa asociada, y el valor "/coronación" cuando se toma coincidente con el nivel de la cota de coronación de la presa asociada menos 2 m.</p> <p>Cuando el nivel de la línea capturada no coincida con ninguno de los anteriores valores, el atributo toma el valor "/otro", independientemente del tipo de masa de agua en el que se encuentre inmersa la isla.</p> <p>La descripción del atributo REGIMEN y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.</p> <p>Siempre que el nivel de captura sea el mismo, el valor de este atributo para la isla debe coincidir</p>		

con el valor correspondiente a este mismo atributo para la masa de agua o curso fluvial en que ésta se encuentra inmersa.

Cuando la isla se encuentra en el seno de una masa de agua en la que no tiene sentido utilizar el atributo REGIMEN, se clasifica como **“/no aplicable”**.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

Son incluidas las islas que poseen una extensión mayor o igual que 25 m² y cumplan una de estas dos condiciones: que tengan una dimensión mayor o igual que 2,5 m o puedan contener en su interior un círculo de 2,5 m.

La separación entre islas debe ser mayor de 2 m.

NOTAS

En el mar, coincidente con el borde de las islas se captura un borde de *Costa natural* (en los tramos visibles y no artificiales), requiriendo la existencia de un descuento en la superficie del fenómeno *Mar*.

En caso de islas inmersas en otro tipo de masas de agua (cursos de agua, lagunas, embalses), coincidente con el borde de las islas se captura un borde del fenómeno correspondiente (*Corriente natural*, *Laguna*, *Embalse*), requiriendo la existencia de un descuento en la superficie de dicho fenómeno.

CONTROLES DE CALIDAD

•Exactitud posicional:

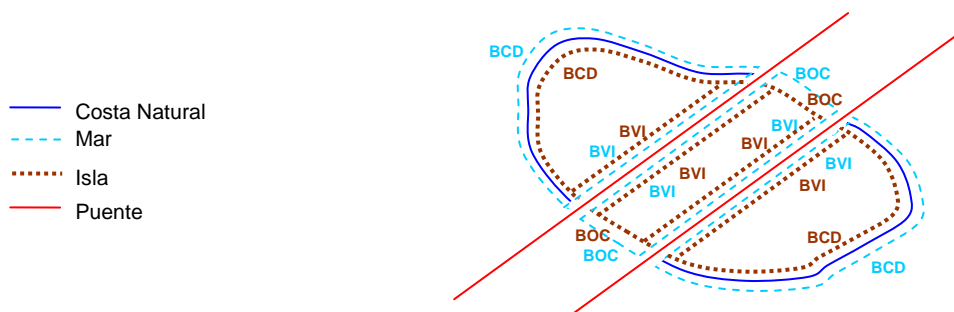
Vertical relativa: coherencia altimétrica entre la cota de la línea límite de la isla y la superficie de nivel tomada como origen de cotas, en función del valor que tome el atributo NIVEL_0025.

•Consistencia lógica:

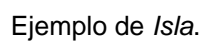
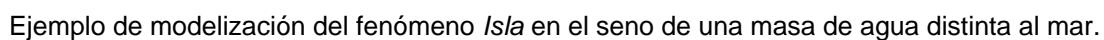
Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre *Isla* y el fenómeno *Corriente natural*, si sus niveles son compatibles.
- Conectividad 2D:
 - Entre *Isla* y el fenómeno *Corriente artificial*.
- *Curva de nivel* de cota 0 (si se ha recogido a cota 0).
- Orientación de líneas

GRÁFICOS



Ejemplo de modelización del fenómeno *Isla* en el seno del mar.



REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N1	Punto hidrográfico de interés		0018
DEFINICIÓN	Lugares, generalmente representables como elementos puntuales, donde se obtiene agua para su explotación posterior.		
GEOMETRÍA	punto, línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
<i>NOMBRE</i>		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: "Fuente del Carmen", "Manantial de Ribes".	
FENÓMENOS HIJO			
Según el tipo de extensión de agua representada se distinguen los siguientes fenómenos hijos asociados al presente:			
• 0020: Captación (punto, línea, polígono)			
• 0021: Punto fluvial (punto, línea, polígono)			
• 0019: Surgencia (punto, línea, polígono)			
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Los puntos hidrográficos de interés que pueden contener un círculo de 3 m de diámetro se capturan por su contorno externo; en caso contrario se representan mediante un punto situado en su centro aproximado. Siempre se toman a la altura de la construcción si ésta existe y, en caso contrario, directamente sobre el terreno.			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			

La descripción del atributo **IDIOMA** se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.
La descripción del atributo **NOMBRE** se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

Se incluyen aquellas entidades que se han podido observar por fotointerpretación y aquellas de las que se conoce su situación incluidas en otras fuentes de información.

NOTAS

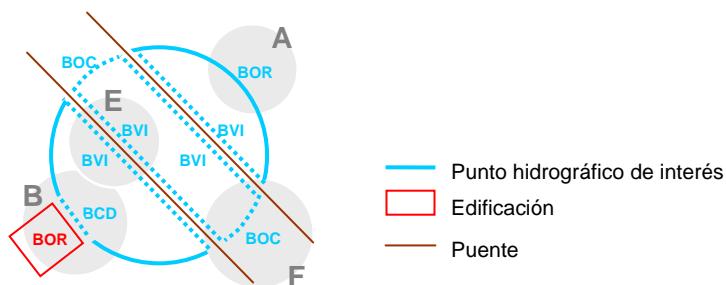
CONTROLES DE CALIDAD

•Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D con el fenómeno *Punto hidrográfico de interés*.

GRÁFICOS

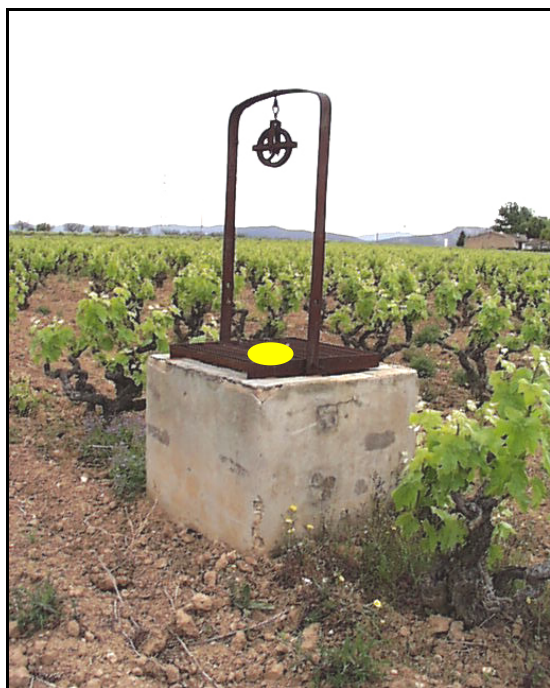


Aplicación del atributo COMPONENTE1D al fenómeno *Punto hidrográfico de interés* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N2	Captación	0020
DEFINICIÓN	Lugar donde se capta o extrae agua de forma artificial mediante diversos procedimientos para su posterior aprovechamiento.	
GEOMETRÍA	punto, línea, polígono	
ATRIBUTOS		
		Todos los atributos del fenómeno padre, Punto hidrográfico de interés .
TIPO_0020		Tipo de captación.
• pozo	POZ	Lugar donde se realiza una perforación de escasa profundidad y ancho diámetro en el terreno destinada a la extracción de agua subterránea.
• sondeo	SND	Lugar donde se realiza la extracción de agua del subsuelo profundo mediante una bomba a través de una perforación de pequeño diámetro, realizada por procedimientos mecánicos.
• toma de agua	TAG	Punto de recogida de agua situada en una corriente natural, laguna, embalse o estanque para su posterior distribución.
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0020.
FENÓMENO PADRE		
• 0018: Punto hidrográfico de interés (punto, línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Para el fenómeno padre se describe de forma detallada la metodología de captura a aplicar.		
El atributo TIPO_0020 define el tipo de captación de agua que representa la entidad que se modeliza.		
Se clasifica como “/pozo” cuando se trata de un lugar donde se realiza una perforación de escasa profundidad y ancho diámetro en el terreno, destinada a la extracción de agua subterránea y generalmente acompañada de una obra de fábrica en superficie.		
Si se trata de un lugar donde se extrae agua del subsuelo profundo mediante una bomba a través de una perforación de pequeño diámetro, realizada por procedimientos mecánicos, toma el valor “/sondeo”.		
Mediante el valor “/toma de agua” se clasifican aquellos lugares, situados en una corriente natural, laguna, embalse o estanque, que constituyen puntos de recogida de agua para su posterior distribución.		
Si no se discrimina el tipo de entidad según este atributo, se hace constar mediante el valor “/sin clasificar”.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección adicional definido. Se rige por el criterio de selección del fenómeno padre.		
NOTAS		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		

GRÁFICOS



Captación de agua, Tipo “/pozo”.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N2	Punto fluvial	0021
DEFINICIÓN	Lugares característicos en el curso de una corriente natural de agua, en que se producen cambios en el discurrir de sus aguas debido a las variaciones de la pendiente de su cauce.	
GEOMETRÍA	punto, línea, polígono	
ATRIBUTOS		
		Todos los atributos del fenómeno padre, Punto hidrográfico de interés .
TIPO_0021		Tipo de punto fluvial.
• cascada	CAS	Lugar donde se produce la caída del agua de una corriente natural desde cierta altura, debido a una brusca ruptura del relieve de su cauce.
• rápido	RAP	Lugar donde las aguas de una corriente natural discurren rápida y de forma violenta, debido a una fuerte pendiente en su cauce.
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0021.
FENÓMENO PADRE		
• 0018: Punto hidrográfico de interés (punto, línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
<p>Para el fenómeno padre se describe de forma detallada la metodología de captura a aplicar.</p> <p>El atributo TIPO_0021 define el tipo de punto fluvial que representa la entidad que se modeliza.</p> <p>Se clasifica como “/cascada” cuando se trata de un lugar donde se produce la caída de las aguas de una corriente natural desde cierta altura, debido a una brusca ruptura del relieve en su cauce.</p> <p>Si se trata de un lugar donde las aguas de una corriente natural discurren rápida y de forma violenta, debido a una fuerte pendiente en su cauce, toma el valor “/rápido”.</p> <p>Si no se discrimina el tipo de entidad según este atributo, se hace constar mediante el valor “/sin clasificar”.</p>		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección adicional definido. Se rige por el criterio de selección del fenómeno padre.		
NOTAS		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN		

FENÓMENO N2	Surgencia	0019
DEFINICIÓN	Lugar donde brota agua del terreno, ya sea de forma natural o mediante la ayuda de algún sistema de conductos.	
GEOMETRÍA	punto, línea, polígono	
ATRIBUTOS		
		Todos los atributos del fenómeno padre, Punto hidrográfico de interés .
TIPO_0019		Tipo de surgencia.
• manantial	MAN	Lugar donde nace o brota de forma natural el agua.
• fuente	FNT	Lugar donde existe un caño con que se hace salir el agua del terreno, extrayéndola desde un manantial o un depósito de agua.
• terma	TRM	Lugar donde brotan aguas subterráneas a temperatura superior de la ambiente.
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0019.
FENÓMENO PADRE		
• 0018: Punto hidrográfico de interés (punto, línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Para el fenómeno padre se describe de forma detallada la metodología de captura a aplicar.		
El atributo TIPO_0019 define el tipo de surgencia que representa la entidad que se modeliza.		
Se clasifica como “/manantial” cuando se trata de un lugar donde nace o brota agua de forma natural. La clasificación según este valor incluye las fuentes naturales.		
Si se trata de un lugar donde existe un caño dispuesto para hacer salir el agua del terreno, extrayéndola de un manantial o un depósito de agua, toma el valor “/fuente”.		
Mediante el valor “/terma” se clasifican aquellos lugares donde brotan aguas subterráneas a una temperatura superior a la ambiente, debido a su paso por capas internas de la tierra. Estas aguas se usan frecuentemente para el baño o usos terapéuticos.		
Si no se discrimina el tipo de entidad según este atributo, se hace constar mediante el valor “/sin clasificar”.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección adicional definido. Se rige por el criterio de selección del fenómeno padre.		
NOTAS		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN		

FENÓMENO N1	Recinto de agua		0022
DEFINICIÓN	Elemento artificial construido por el hombre con materiales de obra o tierras con objeto de almacenar agua para usos diversos.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)	
NOMBRE		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: “Estanque del Buen Retiro”, “Piscina Municipal”.	
FENÓMENOS HIJO			
Según el uso al que se destina el agua almacenada, se distinguen los siguientes fenómenos hijos asociados al presente:			
•0023: Estanque (línea, polígono):			
•0024: Piscina (línea, polígono):			
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Los recintos de agua se capturan sobre la construcción, por su borde interno.			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			

FENÓMENO N2	Estanque		0023
DEFINICIÓN	Recinto de agua que almacena agua con objeto de emplearla para diversos fines, exceptuando el baño o la natación.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
		Todos los atributos del fenómeno padre, Recinto de agua .	
TIPO_0023		Tipo de estanque.	
• balsa	BAL	Estanque destinado al riego excavado en el terreno o cuyas paredes están formadas por acumulación de tierra.	
• alberca	ALB	Estanque destinado al riego cuyas paredes están construidas con obra de fábrica.	
• abrevadero	ABR	Estanque construido para dar de beber al ganado.	
• ornamental	ORN	Estanque destinado al uso ornamental.	
• caso genérico	CGN	No clasificado como ninguno de los anteriores valores.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0023.	
FENÓMENO PADRE			
•0022: Recinto de agua (línea, polígono)			
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Las entidades de este fenómeno se capturan según el procedimiento indicado para el fenómeno padre del que deriva. Incluye estanques, balsas, albercas, abrevaderos y estanques con fines ornamentales.			
El atributo TIPO_0023 se define según el fin al que se destina el estanque y sus características constructivas.			
Se considera el valor “/balsa” cuando el estanque consiste en un hueco artificial excavado en el terreno o cuyas paredes están construidas mediante acumulación de tierra, cuyo objeto es almacenar agua para el riego.			
Cuando el estanque está construido con paredes artificiales de fábrica y almacena igualmente agua para el riego, el atributo toma el valor “/alberca”.			
Cuando haya sido construido con el objeto de dar de beber al ganado, se clasifica como “/abrevadero”.			
Cuando se trata de Estanques construidos con un fin ornamental, el atributo Tipo toma el valor “/ornamental”.			
Cuando el tipo no coincida con ninguno de los anteriores, el atributo toma el valor “/caso genérico”, y cuando no se especifica esta clasificación, adopta el valor “/sin clasificar”.			
SELECCIÓN			
No existe un filtro de selección adicional definido. Se rige por el criterio de selección del fenómeno padre.			
NOTAS			

CONTROLES DE CALIDAD

No se aplican controles de calidad adicionales.

GRÁFICOS



Recinto de agua - Estanque

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN

FENÓMENO N2	Piscina	0024
DEFINICIÓN	Recinto de agua que almacena agua con objeto de emplearla para el baño o la natación.	
GEOMETRÍA	línea, polígono	
ATRIBUTOS		
	Todos los atributos del fenómeno padre, Recinto de agua .	
FENÓMENO PADRE		
•0022: Recinto de agua (línea, polígono)		
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN		
Las entidades de este fenómeno se capturan según el procedimiento indicado para el fenómeno padre del que deriva.		
SELECCIÓN		
No existe un filtro de selección adicional definido. Se rige por el criterio de selección del fenómeno padre.		
NOTAS		
CONTROLES DE CALIDAD		
No se aplican controles de calidad adicionales.		
GRÁFICOS		
<div></div> <p>Ejemplo de <i>Piscina</i>.</p>		
REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN		

